

«فدراسیون بین‌المللی ورزشهای نایبانیان»

«قوانین ورزش فوتسال»

۲۰۱۴-۲۰۱۷

« برای کلاسهای B۱ و B۲/B۳»

- فهرست مطالب:

- کلاس B۱ - قوانین بازی

- ۱- زمین بازی
- ۲- توپ
- ۳- تعداد بازیکنان
- ۴- تجهیزات بازیکنان
- ۵- داور
- ۶- کمک داور
- ۷- وقت نگهدار، داور سوم و اعلام کننده
- ۸- مدت زمان مسابقه
- ۹- استارت (شروع) و استارت (شروع) مجدد بازی
- ۱۰- توپ در جریان بازی و خارج از بازی
- ۱۱- روش امتیاز دهی
- ۱۲- خطاها و رفتارهای (حرکات) غیرورزشی
- ۱۳- ضربات آزاد
- ۱۴- خطاهای تجمیعی (انباشته)
- ۱۵- ضربه پنالتی
- ۱۶- ضربه شوت به داخل زمین یا Kick - In
- ۱۷- شروع مجدد بازی از محل دروازه
- ۱۸- ضربه مرکز

- دستورالعمل‌های مربوط به مشخص نمودن برنده یک مسابقه

- قوانین مسابقه

- اطلاعاتی کلی در خصوص چشم بند

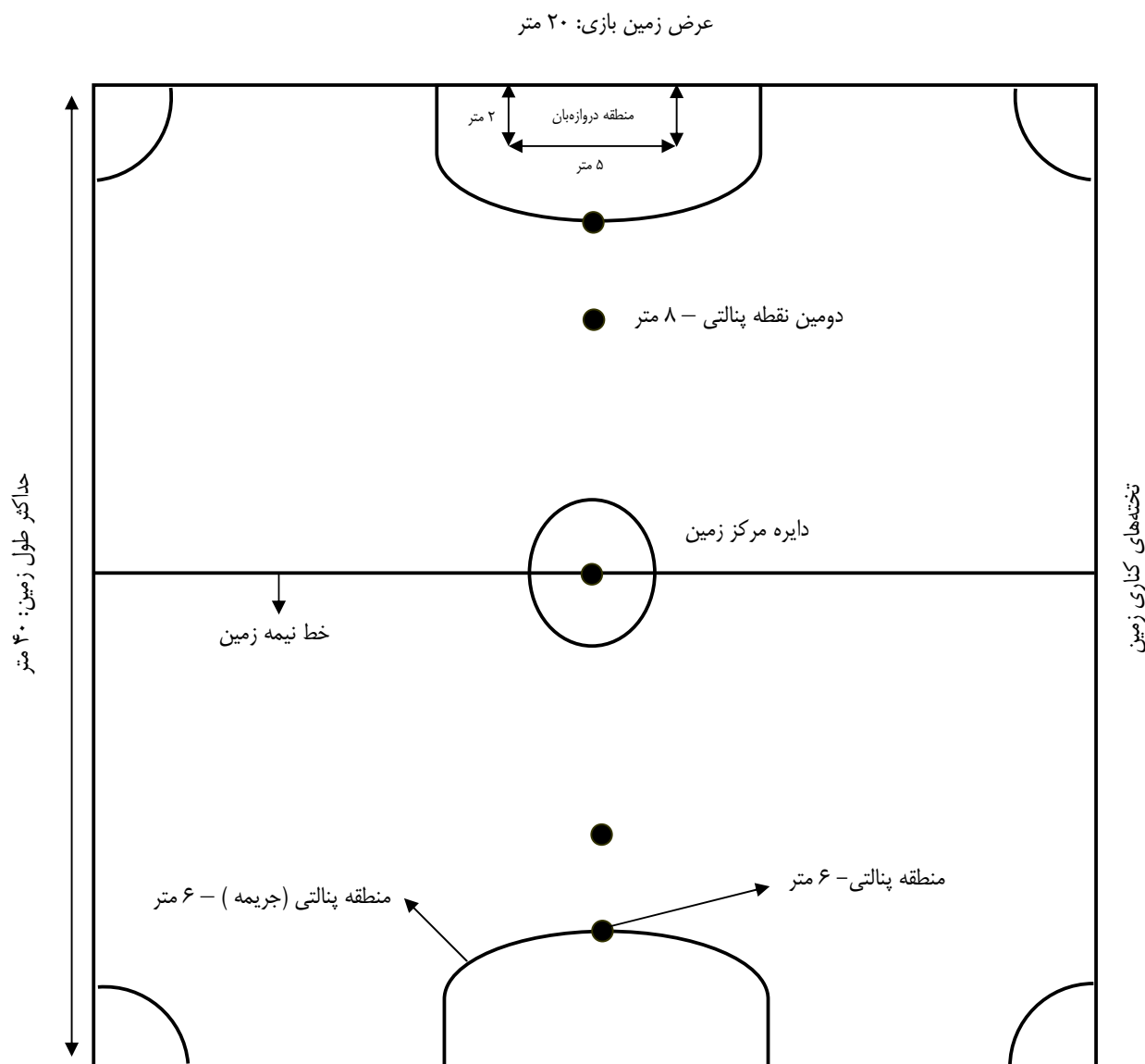
- سوالات معمول و متداول و پاسخ‌های IBSA

- محرومیت‌های در نظر گرفته شده در سری تورنمنت‌ها

- کلاس B۲/B۳ - قوانین بازی

۱- زمین بازی

زمین بازی باید با ابعاد و مشخصات مندرج در نمودار ذیل منطبق باشد:



زمین بازی باید همیشه به صورت روباز باشد تا امکان قدرت شنوایی مطلوب را فراهم نماید. به منظور اطمینان از ادامه مسابقه، باید امکانات یا سالنهای جایگزین به صورت سرپوشیده و با سطح بازی دارای خصوصیات مشابه در دسترس باشد تا در صورت بروز شرایط نامطلوب آب و هوایی خارج از کنترل کمیته برگزاری از قبیل بارش مداوم باران، وزش بادهای شدید و ... از این سالنهای سرپوشیده استفاده شود. سطح زمین بازی در این سالن‌ها می‌تواند به صورت چوبی، از جنس لاستیک مصنوعی یا سطح مشابه باشد. این سالنهای جایگزین باید قبل از شروع مسابقه، توسط نماینده فنی IBSA و کمیته برگزاری مورد بازدید و تایید قرار گیرند. نماینده فنی IBSA و کمیته برگزاری باید اطمینان حاصل نمایند که میزان روشنایی و نور زمین مسابقه برای انجام بازیها در شب مناسب می‌باشد.

ابعاد زمین بازی

زمین بازی باید به شکل مستطیل باشد. طول خط تماس باید بیشتر از طول خط دروازه باشد.

در مسابقات بین‌المللی

طول زمین بازی: ۴۰ متر

عرض (پهنای) زمین بازی: ۲۰ متر

علامتگذاری‌های زمین بازی

زمین بازی با خطوطی علامتگذاری و مشخص می‌شود که این خطوط به عنوان بخشی از زمین بازی به حساب می‌آیند (به منطقه‌هایی که حدود آنها را تعیین می‌کنند، تعلق دارند). دو خط مرزی بلندتر، خطوط تماس نامیده می‌شوند. این خطوط تماس باید با استفاده از تخته‌های کناری زمین که کل فاصله طول خطوط تماس تشکیل شوند و تا یک متر بیرون تر از خطوط دروازه در هر دو طرف زمین بازی امتداد می‌یابند. این تخته‌های کناری زمین باید بین یک متر و یک متر و بیست سانتی متر ارتفاع داشته باشند و زاویه این تخته‌ها نسبت به زمین بازی نباید بیشتر از ده درجه باشد. دو خط کوتاهتر، خطوط دروازه نامیده می‌شوند. پهنای تمامی خطوط هشت سانتی متر می‌باشد. زمین بازی به وسیله یک خط نیمه، به دو نیمه تقسیم می‌شود. نقطه مرکز زمین در نقطه وسط خط میانی زمین علامتگذاری می‌شود. یک دایره به شعاع سه متر دور تا دور این نقطه مرکز زمین کشیده می‌شود.

علامتگذاری منطقه استقرار افراد راهنما

محدوده راهنماها (برای سه نفر) باید به شکل زیر مشخص شود:

در فاصله حدود دوازده متری خطوط دروازه، یک خط نقطه چین شده به موازات خطوط دروازه از یک طرف زمین تا سمت دیگر زمین کشیده شود. به طور معمول زمین بازی به سه قسمت زیر تقسیم می‌شود:

۱. یک سوم دفاعی

۲. یک سوم میانی

۳. یک سوم حمله

منطقه پنالتی (جریمه)

یک منطقه جریمه در هر منتهی الیه هر نیمه از زمین به شرح ذیل تعریف می‌گردد:

یک چهارم دایره‌های با شعاع شش متر از نقطه وسط به طرف بیرون هر یک از تیرکهای دروازه کشیده می‌شوند. این یک چهارم دایره‌ها از روی خط دروازه به طرف تخته‌های کناری (خط تماس) نزدیک تر کشیده می‌شوند تا با خطوط فرضی شش متری کشیده شده با زاویه راست (قائم) نسبت به خط دروازه از بیرون تیرک دروازه، برخورد نمایند.

قسمت بالایی هر یک چهارم دایره بوسیله یک خط $3/16$ متری موازی با خط دروازه بین دو تیرک دروازه، به هم متصل می‌شود.

منطقه دروازه بان

یک فاصله یک متری از قسمت بیرونی هر یک از تیرک‌های دروازه و در جهت هر دو تخته کناری زمین، باید اندازه‌گیری و مشخص شود. دو خط به اندازه دو متر باید به صورت قائم بر خط دروازه و در جهت (به طرف) خط نیمه زمین در این فاصله، کشیده شود. این دو خط باید به وسیله یک خط به طول ۵/۱۶ متر که به موازات خط دروازه کشیده می‌شود، به هم متصل شوند. این منطقه باید به عنوان منطقه دروازه‌بان نامیده شود.

نقطه پنالتی

یک نقطه پنالتی در فاصله شش متری از نقطه وسط میان دو تیرک دروازه و با فاصله یکسان از هر دو تیرک، کشیده می‌شود.

نقطه دوم پنالتی

یک نقطه دوم پنالتی در داخل زمین بازی، در فاصله هشت متری از نقطه وسط میان دو تیرک دروازه، و با فاصله یکسان از هر دو تیرک، کشیده می‌شود.

محدوده راهنماها در پشت دروازه

فاصله ۲ متر و ۵۸ سانتیمتری باید از مرکز تیرک‌های دروازه محاسبه شوند و به سمت نزدیکترین تخته‌های کناری باشند. دو خط به طول دو متر باید به شکل عمودی در جهت مخالف خط دروازه در خارج از زمین کشیده شوند. این دو خط باید بوسیله یک خط طولی ۵.۱۶ متری به موازات خط دروازه باشند.

این محدوده را "محدوده راهنماها در پشت دروازه" می‌نامند.

این محدوده باید عاری از هر گونه مانع باشد تا راهنماها امکان انجام وظایف خود به شکل صحیح را داشته باشند.

قوس کرنر

در نقطه‌ای که تخته‌های کناری (خطوط عرضی) زمین و خطوط دروازه همدیگر را قطع می‌کنند اطلاق می‌شود.

محدوده فنی

همه نیمکتها اعم از میز منشی و جایگاه اصلی تعویض باید در یک طرف زمین و بالاتر از سطح زمین قرار گیرند تا هر چه بهتر در دید همگان باشند. نیمکت‌های هر تیم باید به منطقه دفاعی نزدیک باشند. تنها یک نفر از هر تیم مجاز است در منطقه یک سوم دفاعی دستورات خود را به بازیکنان در زمان بازی با توپ اعلام کند.

منطقه‌های تعویض

تعویض‌ها می‌تواند از طریق یک در تعبیه شده در تخته‌های کناری زمین که در جلوی میز وقت نگهدار قرار دارد، انجام گیرد، در صورت در دسترس نبودن چنین منفذی، تعویض بازیکنان از روی قوس کرنر نزدیک به نیمکت ذخیره‌ها انجام می‌شود.

دروازه‌ها

دروازه‌ها باید به رنگ سفید باشند و باید در وسط هر خط دروازه قرار داده شوند. دروازه‌ها دارای دو تیرک راست با فاصله یکسان از هر گوشه از زمین بازی می‌باشند و از بالا به وسیله یک میله افقی به هم متصل می‌شوند. فاصله (اندازه داخل) بین تیرک‌های دروازه سه متر بوده و فاصله لبه پایینی میله افقی دروازه با سطح زمین دو متر می‌باشد.

هر دو تیرک دروازه و میله افقی آن دارای پهنا و عمق (ضخامت) یکسان به میزان هشت سانتی‌متر می‌باشند. تور دروازه که از تارهایی با جنس جوت (کتان) یا نایلون ساخته شده‌اند، از قسمت پشت دروازه به تیرک‌ها و میله افقی دروازه متصل می‌باشند. قسمت پایینی تور دروازه به وسیله میله‌های منحنی نگه داشته می‌شود یا به گونه‌ای دیگر به طور مناسب نگه داشته (بسته) می‌شود. اندازه عمق دروازه که عبارت است از فاصله لبه داخلی تیرک‌های دروازه به طرف بیرون زمین بازی، حداقل از قسمت بالا برابر با هشتاد سانتی‌متر و از سطح زمین یکصد سانتی‌متر می‌باشد.

ایمنی

دروازه‌ها می‌توانند از نوع قابل حمل (سیار) باشند اما در خلال بازی باید محکم و مطمئن به زمین بسته شوند. برای حفظ ایمنی بازیکنان، حداقل فاصله بین خطوط دروازه‌ها و موانع دو (۲) متر در نظر گرفته شده است. اگر چنین امکانی وجود نداشت موانع قرار داده شده در آن محدوده باید شرایط حفظ ایمنی بازیکنانرا داشته باشد.

سطح زمین بازی

سطح زمین بازی باید از جنس سیمان، چمن (طبیعی) یا چمن مصنوعی باشد. سطح زمین بازی باید صاف و مسطح بوده و نباید ساینده و زبر (خشن) باشد. از کاربرد بتن یا آسفالت در سطح زمین باید اجتناب گردد.

۲- توپ

ویژگیها و اندازه‌ها

توپ:

- به صورت کروی است.
- از جنس چرم یا ماده مناسب دیگری ساخته شده است.
- محیط آن از ۶۰ سانتی متر کمتر و از ۶۲ سانتی متر بیشتر نمی‌باشد.
- وزن آن در آغاز مسابقه از ۵۱۰ گرم کمتر و از ۵۴۰ گرم بیشتر نمی‌باشد.
- فشار آن معادل $0/4-0/6$ اتمسفر (۴۰۰-۶۰۰ گرم بر سانتی‌متر مربع) در سطح دریا می‌باشد.
- سیستم صوتی بکار رفته باید در داخل توپ قرار داده شود تا امکان حرکت، غلتیدن و بالا و پایین شدن توپ روی زمین به صورت منظم وجود داشته باشد. به منظور تضمین ایمنی بازیکنان در تمام طول مدت بازی، سیستم صوتی مورد استفاده باید تضمین نماید که توپ به هنگام حرکت یا چرخیدن روی محور خود یا چرخیدن و حرکت در هوا، ایجاد صدا می‌نماید.

تعویض یک توپ معیوب (غیر قابل استفاده)

اگر توپ دچار ترکیدگی شود یا در خلال بازی دچار عیب یا غیرقابل استفاده گردد:

- بازی متوقف می‌گردد.
 - بازی از طریق انداختن توپ جایگزین در نقطه‌ای که توپ اول دچار مشکل شده بود، مجدداً آغاز می‌گردد. (فرایند انداختن توپ)
- اگر سیستم صوتی توپ در خلال یک بازی از کار کردن بیافتد، در این صورت:
- لازم نیست بازی متوقف شود.
 - داور باید سریعاً توپ را برداشته و آن را به آرامی به زمین بزند به طوریکه توپ مجدداً شروع به ایجاد صدا نماید.
- اگر توپ در زمانیکه در جریان بازی قرار ندارد (در زمان شوت آغاز بازی، در زمان شروع بازی از محل دروازه، ضربه کرنر، ضربه آزاد، ضربه پنالتی، ضربه یا شوت به داخل زمین یا در زمان پنالتی دابل)، دچار ترکیدگی یا عیب شود، در این صورت:
- مسابقه بر طبق قوانین بازی مجدداً آغاز می‌گردد.
- توپ نباید بدون اجازه داور در خلال مسابقه تعویض شود.

تصمیمات

تصمیم یک: در مسابقات IBSA و / یا مسابقاتی که با حمایت سازمانهای عضو IBSA برگزار می‌گردند، توپهای رسمی IBSA باید مورد استفاده قرار گیرند.



۳- تعداد بازیکنان

بازیکنان

یک مسابقه بوسیله دو تیم انجام می‌شود که هر تیم حداکثر شامل پنج بازیکن می‌باشند که چهار نفر از این تعداد باید کلاً نابینا (کلاس B۱) بوده و یک نفر دروازه‌بان که می‌تواند کلاً بینا یا کم‌بینا (کلاس B۲ یا B۳) باشد. همچنین یک راهنما نیز در ترکیب تیم حضور خواهد داشت. هر تیم باید مرکب از حداکثر سیزده نفر نماینده باشد که این نفرات وظایف ذیل را می‌بایست بر عهده داشته باشند: هشت نفر به عنوان بازیکن، دو نفر به عنوان دروازه‌بان، یک نفر مربی، یک نفر کمک مربی، یک نفر پزشک یا فیزیوتراپیست.

دستورالعمل تعویض

در هر مسابقه‌ای که بر اساس قوانین رسمی مسابقات و با حمایت IBSA یا هر فدراسیون یا انجمن ملی عضو IBSA برگزار می‌گردد، می‌توان از قانون تعویض بازیکنان استفاده کرد. حداکثر چهار بازیکن بیرونی B۱ و یک دروازه‌بان می‌توانند در خلال مسابقه تعویض و به زمین وارد شوند. در صورت مصدوم شدن هر دو دروازه بان که مصدومیتشان به تأیید دکتر تیم نیز رسیده است، هر یک از کادر فنی تیم می‌توانند به عنوان دروازه بان وارد بازی شوند؛ لیکن نه به عنوان بازیکن B۱.

تعداد تعویض‌ها در یک مسابقه نامحدود می‌باشد. یک بازیکنی که تعویض شده، می‌تواند به عنوان یک بازیکن جایگزین بازیکن دیگر، به زمین بازی باز گردد.

یک تعویض تنها در زمانی قابل انجام است که توپ خارج از بازی باشد و شرایط ذیل رعایت گردد:

- بازی باید متوقف گردد.
- تعویض باید از طریق سیستم اعلان عمومی، شامل شماره پیراهن بازیکن ترک کننده زمین و شماره بازیکن وارد شونده به زمین بازی، اعلام گردد.
- بازیکن خارج شونده از زمین بازی باید از منطقه تعویض تیم خود، از زمین بازی خارج شود.
- بازیکن وارد شونده به زمین بازی باید از منطقه تعویض تیم خود وارد زمین بازی شود، اما این بازیکن تا زمانیکه بازیکن خارج شونده از زمین به طور کامل از خط تماس عبور نکرده و مجوز ورود وی به زمین بازی از سوی داور صادر نشده، نباید وارد زمین شود.
- فراخوان و اجازه به یک بازیکن ذخیره برای بازی در حوزه اختیارات و صلاحیت داوران می‌باشد.
- یک تعویض زمانی به اتمام می‌رسد که بازیکن ذخیره وارد زمین بازی شود که از آن لحظه، این بازیکن به یک بازیکن فعال تیم خود تبدیل می‌شود و بازیکن جایگزین شده (خارج شده از زمین) از حالت یک بازیکن فعال خارج می‌گردد.

خطاها / تصمیمات انضباطی

چنانچه در هنگام بازی تعویض انجام شود؛ اقدامات ذیل صورت می‌گیرد:

- بازی متوقف می‌شود.
- به بازیکن ذخیره اخطار داده می‌شود، کارت زرد به او نشان داده می‌شود و به وی دستور خروج از زمین بازی داده می‌شود.
- بازی با یک شوت آزاد مجدداً آغاز می‌گردد که این شوت باید توسط تیم حریف از محلی که توپ در زمان توقف بازی در آنجا قرار داشت، زده شود.

تصمیمات

تصمیم یک: زمانیکه یک پنالتی یا پنالتی دابل به یک تیم داده می‌شود، دروازه‌بان آن تیم نمی‌تواند تعویض گردد مگر در صورت آسیب دیدگی و زمانیکه این آسیب دیدگی دروازه‌بان توسط داور و پزشک تورنومننت یا پزشک یا فیزیوتراپیست تیم دروازه‌بان (در صورتیکه که پزشک تورنومننت حضور نداشته باشد) مورد تایید قرار گیرد. **بازیکنی که قصد زدن پنالتی یا پنالتی دابل را دارد باید قبل از انجام خطا در زمین حضور داشته باشد. تیم حق داشتن تعویض را خواهد داشت، لیکن در هر صورت بازیکنی که وارد زمین می‌شود نمی‌تواند پنالتی را بزند.**

تصمیم دو: یک بازیکن در خلال یک مسابقه مرتکب پنج خطای فردی شده باشد، می‌تواند فوراً تعویض شود. این بازیکن دیگر نمی‌تواند در آن مسابقه شرکت کند (به زمین بازی برگردد)، اما می‌تواند در نیمکت ذخیره تیم باقی بماند.

تصمیم سه: یک بازیکن که با یک کارت قرمز در خلال یک مسابقه از زمین بازی اخراج شده باشد، می‌تواند بر طبق قوانین بازی توسط یک بازیکن دیگر جایگزین شود، اما چنین بازیکنی نمی‌تواند در نیمکت ذخیره تیم خود باقی بماند.

تصمیم چهار: پنج بازیکن (یک دروازه‌بان و چهار بازیکن بیرون از زمین) برای شروع یک مسابقه نیاز می‌باشند.

تصمیم پنج: چنانچه در صورت اخراج یا آسیب دیدگی بازیکنان، کمتر از سه نفر بازیکن (شامل دروازه‌بان) در هر یک از تیم‌ها باقی بمانند، در این صورت مسابقه باید متوقف شود.

تصمیم شش: وظایف کاپیتان (سرگروه):

کاپیتان باید در خلال مسابقه نقش نماینده تیم خود را ایفا نماید و باید به عنوان فرد مسئول برای صحبت کردن و مراجعه به داور و سایر مسئولین بازی عمل نماید و تلاش نماید تا رفتار خوب و روحیه جوانمردی را در میان هم تیمی‌های خود حفظ نماید. به منظور اینکه کاپیتان از هم تیمی‌های خود تشخیص داده شود، باید یک باند را روی یکی از بازوهایش ببندد.

چنانچه کاپیتان بنا به هر دلیلی زمین بازی را ترک کند، باید یک نفر را به عنوان کاپیتان جدید جهت انجام وظایفش تعیین نماید؛ **مگر آنکه کاپیتان زمین را ترک نماید و یا از زمین اخراج شود.**

تصمیم هفت: هرگاه بازیکنی به دلیل آسیب دیدگی مجبور به ترک زمین شود و نیاز به درمان پزشکی داشته باشد؛ می‌توان درخواست تعویض برای وی نمود.

تصمیم هشت: بازیکنی که قصد ورود به زمین را دارد و یا برای بار دوم می‌خواهد وارد زمین شود باید در زمان توقف بازی، در محدوده مشخص شده و با دستور داوران این کار را انجام دهد.

۴- تجهیزات بازیکنان

ایمنی

یک بازیکن نباید از تجهیزاتی استفاده نماید یا چیزی بپوشد که برای خودش یا بازیکنان دیگر خطرناک باشد، مانند استفاده از هر نوع زیور آلات (انگشتر و ...)

تجهیزات اصلی

تجهیزات اصلی اجباری یک بازیکن به شرح ذیل می‌باشد:

- یک پیراهن ورزشی (آستین کوتاه یا آستین بلند)
- شورت- چنانچه از زیرشورت‌های ویژه گرم نگه داشتن عضلات استفاده می‌شود، رنگ آن باید با رنگ اصلی شورت یکسان باشد.
- جوراب
- ساق بند (محافظ ساق پا)
- کفش ورزشی- تنها انواع کفش ورزشی مجاز کفش‌های کتان (canvas) یا کفش‌هایی از جنس چرم نرم تمرینی یا کفش‌های ژیمناستیک دارای تخت لاستیکی یا از ماده مشابه می‌باشند. استفاده از کفش ورزشی اجباری می‌باشد.

تجهیزات برای بازیکنان کلاس B۱

علاوه بر تجهیزات اصلی اجباری فوق، بازیکنان کلاس B۱ باید از تجهیزات ذیل استفاده نمایند:

- استفاده از چسب‌های ویژه پوشانیدن هر دو چشم (استفاده از این چسب، در صورتیکه بازیکنان دارای چشم‌های مصنوعی باشند، اختیاری است).
- چشم بندهای ساخته شده از یک ماده جاذب (رطوبت گیر) دارای محافظ در قسمت جلو و در منطقه استخوان پرییتال (آهیانه). این چشم‌بندها باید توسط کمیته برگزاری مسابقات در اختیار بازیکنان کلاس B۱ قرار گیرد و باید توسط نماینده فنی IBSA کنترل گردد.
- پیشانی بند محافظ (اختیاری، لیکن شدیداً توصیه می‌شود)

پیراهن ورزشی (آستین کوتاه یا آستین بلند)

- شماره‌ها باید در قسمت پشت پیراهن درج گردد و بازیکنان یک تیم باید دارای شماره‌های مختلف باشند.
 - رنگ شماره‌ها باید به وضوح از رنگ پیراهن متمایز باشد.
- در مسابقات بین‌المللی، شماره‌ها باید در قسمت جلو پیراهن یا شورت درج گردد. این شماره باید از شماره درج شده در پشت پیراهن کوچکتر باشد.

ساق بند (محافظ ساق پا)

- ساق بند باید بطور کامل بوسیله جوراب پوشیده باشد.
- ساق بند باید از یک جنس مناسب (لاستیک، پلاستیک یا مواد مشابه) ساخته شده باشد.
- ساق بند باید یک درجه منطقی و معقولی از محافظت را فراهم نماید.

دروازه بانان

- دروازه بان مجاز به پوشیدن شلوار می باشد.
- رنگ لباس هر دروازه بان باید به گونه ای باشد که به آسانی از سایر بازیکنان و داور، قابل تمایز و تشخیص باشد.

خطاها / تصمیمات

در صورت هر گونه تخطی از این قانون:

- **نیازی به توقف بازی نیست.**
- داور به بازیکن خاطی دستور می دهد که برای اصلاح تجهیزات خود یا دریافت هر یک از اقلام یا تجهیزاتی که فاقد آن می باشد، زمین بازی را ترک کند؛ مگر آنکه وی تجهیزات خود را در زمین اصلاح نموده باشد.
- این بازیکن نمی تواند بدون مراجعه به یکی از داوران که وی درست بودن تجهیزات آن بازیکن را کنترل می نماید، به زمین بازی برگردد.
- **داوران باید قبل از دادن مجوز ورود زمین به بازیکن تجهیزات وی را کنترل نمایند.**
- چنین بازیکنی فقط زمانی که توپ خارج از بازی است، می تواند به زمین بازی برگردد.

تصمیمات

تصمیم یک: استفاده از چشم بندهای محافظ که بنا به نظر داور، ایمنی بازیکن استفاده کننده یا ایمنی دیگر بازیکنان را به مخاطره می اندازد، نباید مجاز شمرده شود.

تصمیم دو: بستن هد بند محافظتی انتخابی است، لیکن برای جلوگیری از آسیب دیدگی شدیداً توصیه می شود. در زمان بازی با توپ اگر هد بند از سر جدا شود بازی نباید متوقف شود. هر زمان که توپ از زمین خارج شد، داور باید هد بند را به بازیکن بازگرداند.

۵- داور

اختیارات داور

هر مسابقه به وسیله یک داور کنترل می شود که این داور از اختیارات کامل برای اعمال قوانین بازی در ارتباط با مسابقه ای که به عنوان داور آن منصوب شده، از لحظه ورود به ساختمان محل استقرار زمین بازی تا زمانی که آنجا را ترک می کند، برخوردار می باشد.

حقوق و وظایف

داور

- قوانین بازی را به مورد اجرا می گذارد.
- چنانچه تیمی که بر علیه آن خطا صورت گرفته قصد استفاده از این آوانتاژ را داشته باشد، داور باید اجازه ادامه بازی را بدهد و چنانچه این آوانتاژ پیش بینی شده (مورد نظر) در آن لحظه به وقوع نپیوندد، در این صورت داور باید خاطی اصلی را جریمه نماید.

- رکورد و سابقه‌ای از مسابقه را ثبت و نگه می‌دارد و یک گزارش از مسابقه را در اختیار مسئولین ذیربط قرار می‌دهد که این گزارش شامل هر گونه اقدامات انضباطی صورت گرفته بر علیه بازیکنان، افراد راهنما و / یا همراهان تیم ها و نیز هر گونه اتفاقات یا حوادثی که قبل، در خلال یا بعد از مسابقه به وقوع پیوسته، می‌باشد.
- در صورت عدم حضور وقت نگهدار، داور باید به عنوان وقت نگهدار عمل نماید.
- در صورت بروز هر گونه تخطی از قوانین یا به خاطر انجام هر گونه دخالت بیرونی در بازی، داور باید مسابقه را متوقف، معلق یا خاتمه دهد.
- داور باید اطمینان حاصل نماید که افراد غیر مجاز وارد زمین بازی نشوند.
- در صورتی که به نظر داور یک بازیکن به شدت دچار آسیب دیدگی شود، باید بازی را متوقف نماید و اطمینان حاصل نماید که چنین بازیکنی از زمین بازی خارج شود.
- چنانچه به نظر داور، یک بازیکن فقط به صورت سطحی آسیب دیده باشد، باید اجازه ادامه بازی را بدهد تا اینکه توپ از بازی خارج شود
و از سوی دیگر بازیکنان خطری متوجه وی از جهت برخورد نباشد.
- داور باید تضمین نماید که هر یک از توپهای مورد استفاده در مسابقه، از شرایط و الزامات مندرج در قانون شماره دو برخوردار می‌باشند.
- داور باید در هر موردی که بازی متوقف می‌شود، بازی را مجدداً استارت (آغاز) نماید.
- داور باید با استفاده از سیستم اعلان عمومی، اطمینان حاصل نماید که در محیط پیرامون زمین بازی سکوت برقرار می‌باشد.
- داور باید هر اقدامی را که در خلال مسابقه اتفاق می‌افتد را به صورت واضح، چه به صورت شفاهی یا با استفاده از علائم، برای میز وقت نگهدار مشخص و اعلام نماید. (به ضمائمه مراجعه نمایید).
- داور باید قبل از شروع مسابقه، در زمان انجام تعویض‌ها، در آغاز نیمه دوم مسابقه، در خلال وقت اضافه و هر زمانی که لازم می‌داند، تجهیزات بازیکنان را کنترل نماید.
- داور باید اطمینان حاصل نماید که در خلال تمامی مراحل مسابقه، چشم بندها و چسب‌های روی چشم به صورت صحیح مورد استفاده قرار گرفته باشند، در صورتیکه داور لازم و ضروری بداند، می‌تواند در زمانیکه توپ خارج از بازی است، مسابقه را به منظور تنظیم صحیح چشم بند و چسب روی چشم هر یک از بازیکنان متوقف سازد و می‌تواند از پزشک مسابقه درخواست نماید که چشم بند و چسب روی چشم یک بازیکن را عوض نماید.
- داور باید قانون مربوط به منطقه استقرار افراد راهنما را به مورد اجرا بگذارد:
 - منطقه اول: یک سوم دفاعی: (دروازه‌بان)
 - منطقه دوم: یک سوم وسط زمین (منطقه میانی): (مربی)
 - منطقه سوم: یک سوم حمله: (راهنما)

تصمیمات داور

تصمیمات داور در ارتباط با اتفاقات مربوط به بازی، نهایی تلقی می‌شوند.

تصمیمات

تصمیم یک: اگر داور اول و داور دوم (کمک داور)، هر دو به طور همزمان یک خطا را اعلام نمایند و یک اختلاف نظر در خصوص اینکه کدام تیم باید جریمه شود، وجود دارد، در این صورت تصمیم داور اصلی (داور اول) باید ارجحیت داشته باشد.

تصمیم دو: هر دو داور یعنی داور اول و داور دوم (داور وسط و کمک داور) حق دادن اخطار یا اخراج یک بازیکن را دارند، اما در صورت بروز اختلاف میان این دو، تصمیم داور اصلی باید ارجحیت داشته باشد.

۶- داور دوم (کمک داور)

کمک داور

وظایف

داور دوم (کمک داور) برای انجام فعالیت (داوری) در طرف دیگر زمین (طرف مقابل داور اصلی) تعیین می‌شود. وی نیز مجاز به استفاده از سوت می‌باشد. داور دوم به داور اصلی در کنترل مسابقه بر طبق قوانین بازی کمک می‌کند.

داور دوم همچنین وظایف ذیل را بر عهده دارد:

- کنترل و نظارت بر وقت پنج دقیقه بعد از اخراج یک یا چند بازیکن، در صورت عدم حضور وقت نگهدار
- کنترل و نظارت بر وقت (زمان) در موارد تایم اوت، در صورت عدم حضور وقت نگهدار در صورت بروز دخالت نامناسب و رفتار ناصحیح از ناحیه داور دوم، داور اصلی وظایف داور دوم را از وی سلب خواهد کرد و برای تعیین جایگزین وی هماهنگ خواهد نمود و گزارشی را در این رابطه به مقامات ذیربط بر طبق دستورالعمل و جدول زمانی مشخص شده و مقررات مسابقات IBSA ارائه خواهد نمود.

تصمیمات

داور دوم باید در خلال تمامی مسابقات بین‌المللی در مسابقه داوری نماید. (تمامی مسابقات بین‌المللی باید دارای داور دوم باشد).

داور سوم

داور سوم ملزم به انجام کارهای زیر است:

- در هر زمانی که داور و یا کمک داور قادر به داوری بازی نباشد وی باید با آنها تعویض شود؛
- در زمان تعویض بازیکنان به داوران کمک می‌نماید.
- قبل از ورود بازیکنان به زمین تجهیزات آنها را کنترل نماید؛ در صورتیکه تجهیزات ورزشکار طبق قوانین نباشد وی اجازه انجام تعویض را نمی‌دهد.
- در صورت بروز هر گونه تخلف از سوی نیمکت نشینان موارد را به داور و یا کمک وی اطلاع می‌دهد.

۷- وقت نگهدار، وقت نگهدار و سیستم اعلان عمومی

وظایف

یک وقت نگهدار، یک اعلام کننده و یک داور سوم برای مسابقات منصوب می‌گردند. این افراد در خارج از زمین مسابقه در کنار خط نیمه زمین در همان طرفی که نیمکت ذخیره‌ها وجود دارد، می‌نشینند.

وقت نگهدار

وقت نگهدار باید مجهز به یک ساعت مناسب (کورنومتر) و تجهیزات لازم برای مشخص نمودن خطاهای جمعی باشد که این تجهیزات باید توسط انجمن یا باشگاهی که مسابقه در زمین آنها برگزار می‌گردد، تدارک دیده شود.

باید تضمین نماید که مدت زمان مسابقه با مفاد مندرج در قانون شماره هشت منطبق می‌باشد که این کار باید به طریق ذیل انجام گیرد:

- تضمین نماید زمان بازی طبق ضوابط ماده هشت (۸) باشد.
- استارت و شروع نمودن ساعت (کورنومتر) به هنگام شوت آغاز مسابقه.
- از لحظه شروع بازی تا دو دقیقه پایانی بازی: متوقف نمودن ساعت (کورنومتر) فقط در زمان تایم اوت ها، تایم اوت‌های داوری، زمانیکه یک بازیکن به خاطر جراحت درمان می‌شود، در زمان انجام تعویض‌ها و زمانیکه یک پنالتی یا پنالتی دبل زده می‌شود و زمانیکه گلی زده شود. هرگاه توپ در جریان بازی قرار گرفت باید زمان بازی را مجدداً از صفر استارت بزند.
- تایم اوت یک دقیقه ای را کنترل نماید.
- زمانیکه یک بازیکن اخراج شده، مدت زمان جریمه پنج دقیقه‌ای را کنترل نماید.
- پایان نیمه اول مسابقه، پایان مسابقه، پایان وقت‌های اضافه و پایان تایم اوت‌ها را به وسیله سوت یا علائم شنیداری دیگر که متمایز از وسایل (علائم) مورد استفاده داوران می‌باشد، اعلام نماید.

دو دقیقه آخر

در خلال دو دقیقه آخر هر دو نیمه بازی، وقت نگهدار باید ساعت (کورنومتر) خود را در شرایط ذیل متوقف سازد:

- ضربه (شوت) آزاد
- شوت به داخل زمین (Kick - In)
- شروع بازی از محل دروازه

وقت نگهدار

- وقت نگهدار باید سابقه‌ای (رکوردی) از تمامی تایم اوت‌های داده شده به هر تیم را نگهدارند، داوران و تیم‌ها را از این تایم اوت‌ها مطلع نماید و به هنگام تقاضای تایم اوت‌ها از طرف مربیان هر تیم (قانون ۸)، مجوز استفاده از تایم اوت را اعلام کند.

- وقت نگهدار باید سابقه‌ای از سه خطای جمعی اول انجام شده توسط هر تیم که توسط داوران ثبت شده را در هر نیمه از مسابقه تهیه و ثبت نماید و باید زمانیکه سومین خطای جمعی توسط هر تیم انجام می‌گیرد، این خطا را از طریق قرار دادن یک تابلو قابل رویت روی میز وقت نگهدار، مشخص و اعلام نماید.
- پنج (۵) خطای فردی هر یک از بازیکنان را ثبت نماید.
- وقت نگهدار باید شماره بازیکنانی که گل به ثمر می‌رسانند (گل می‌زنند) را یادداشت نماید.
- وقت نگهدار باید اسامی و شماره بازیکنان، افراد راهنما و افراد همراه تیم‌ها که اخطار دریافت می‌کنند یا اخراج می‌شوند را ثبت نماید.

سیستم اعلان عمومی

- این سیستم باید در قسمت بالای میز وقت نگهدار تعبیه گردد.
 - این سیستم باید بطور دائم برای اعلام نمودن موارد توقف بازی و برای اطلاع رسانی در خصوص تمامی اتفاقات در خلال مسابقه (خطاها، تعویض‌ها، تایم اوت‌ها و هر گونه اتفاق دیگری که ممکن است در خلال مسابقه به وقوع بپیوندد شامل تعویض‌های انجام شده در خلال تایم اوتها یا در زمان استراحت بین دو نیمه، مورد استفاده قرار گیرد. اعلام کننده باید از این سیستم اعلان عمومی برای اعلام چنین مواردی استفاده نماید.
 - این سیستم باید برای درخواست نمودن از حاضران جهت رعایت سکوت بر طبق دستورالعمل‌های صادره از طرف مسئولین مسابقه، مورد استفاده قرار گیرد.
- داور حق دارد هر گونه رفتار و حرکات نامناسب توسط هر یک از افراد مستقر در نیمکت ذخیره را به داور اصلی یا داور دوم اطلاع دهد. در صورت بروز هر گونه دخالت نابجا (نامناسب) از جانب داور سوم، داور اصلی مسابقه وظایف وی را از او سلب خواهد نمود و برای وی جایگزین تعیین خواهد کرد و گزارشی در این خصوص را بر طبق دستورالعمل و جدول زمانی مندرج در مقررات مسابقات IBSA، به مقامات ذیربط ارائه خواهد نمود.

تصمیمات

تصمیم یک: برای مسابقات بین‌المللی، استفاده از یک نفر وقت نگهدار، یک نفر داور سوم و یک سیستم اعلان عمومی اجباری است.

۱- مدت زمان مسابقه

زمانهای بازی

این مسابقه به صورت دو نیمه (وقت مساوی ۲۵ دقیقه به طول می‌انجامد. کنترل زمان بازی توسط وقت نگهدار انجام می‌شود که وظایفش در قانون شماره هفت تعریف شده است. به منظور امکان زدن ضربه پنالتی یا پنالتی دابل، وقت هر نیمه باید طولانی‌تر در نظر گرفته شود. (در صورت نیاز به زدن ضربه پنالتی یا پنالتی دابل، وقت هر نیمه باید بیشتر در نظر گرفته شود).

تایم اوت

تیم‌ها می‌توانند در هر نیمه از مسابقه یک تایم اوت یک دقیقه‌ای را درخواست نمایند. شرایط ذیل برای یک تایم اوت اعمال می‌گردد:

- مربیان تیم‌ها مجاز به تقاضای یک تایم اوت یک دقیقه‌ای از وقت نگهدار می‌باشند.
- تیم‌ها می‌توانند تایم اوت یک دقیقه‌ای را در هر زمانی (از بازی) درخواست نمایند، اما تقاضای این تایم اوت فقط زمانی مجاز می‌باشد که تیم درخواست کننده تایم اوت توپ را در اختیار داشته باشد.
- وقت نگهدار با استفاده از یک سوت یا علامت شنیداری دیگر متمایز از علائم صوتی مورد استفاده توسط داوران، زمانی که توپ خارج از بازی است، اجازه استفاده از یک تایم اوت را اعلام می‌نماید.
- زمانیکه اجازه استفاده از یک تایم اوت داده می‌شود، بازیکنان باید در داخل زمین باقی بمانند. چنانچه آنها می‌خواهند دستورالعمل‌هایی را از یکی از افراد همراه تیم خود دریافت نمایند، این کار تنها در محل تخته‌های کناری (جانبی) نیمکت ذخیره تیم امکان پذیر می‌باشد. فرد همراه صادر کننده دستورالعمل به بازیکنان نمی‌تواند وارد زمین بازی شود.
- یک تیمی که در نیمه اول مسابقه تقاضای یک تایم اوت نمی‌کند، با این حال فقط مجاز به درخواست یک تایم اوت در نیمه دوم می‌باشد.

وقت استراحت بین دو نیمه

وقت استراحت بین دو نیمه نباید از ده دقیقه بیشتر شود.

تصمیمات

تصمیم یک: چنانچه وقت نگهدار در دسترس (حاضر) نباشد، مربی می‌تواند از داور اصلی تقاضای یک تایم اوت نماید.

تصمیم دو: چنانچه قوانین مسابقه مقرر و ایجاب نماید که می‌بایست بعد از پایان وقت عادی (قانونی) مسابقه، بازی به وقت اضافه بکشد، در این صورت در وقت اضافه، امکان گرفتن تایم اوت وجود ندارد، مگر در صورتیکه یکی از تیم‌ها تایم اوت خود در نیمه دوم را تقاضا نکرده باشد که در این صورت می‌تواند این تایم اوت را در خلال وقت اضافه درخواست کند.

۹- شروع و شروع مجدد بازی

مراحل مقدماتی بازی

قبل از شروع بازی، شیر و خط انجام می‌شود و تیم برنده شیر و خط دروازه‌ای را که در نیمه اول مسابقه به طرف آن حمله خواهد کرد را انتخاب می‌کند. تیم دیگر شوت آغاز مسابقه را در اختیار می‌گیرد. تیم برنده شیر و خط در نیمه دوم مسابقه شوت آغاز بازی را در اختیار دارد. در آغاز نیمه دوم مسابقه، تیم‌ها زمین خود را تعویض نموده و به طرف دروازه‌های مقابل خود حمله می‌نمایند. بازیکنان ذخیره و افراد همراه تیم‌ها باید از نیمکت مخصوص بازیکنان ذخیره، در نیمه زمین مربوط به تیم خود استفاده نمایند.

شوت آغاز بازی

یک شوت آغاز بازی یا kick-off روش آغاز بازی یا آغاز مجدد بازی در موارد ذیل می‌باشد:

- در زمان استارت (آغاز) مسابقه
- بعد از به ثمر رسیدن یک گل
- در آغاز نیمه دوم مسابقه
- در آغاز هر نیمه از وقت اضافه، در صورت لزوم

امکان به ثمر رسیدن گل مستقیماً از یک شوت آغاز بازی یا kick-off وجود دارد.

دستورالعمل (در خصوص شوت آغاز بازی)

- تمامی بازیکنان باید در نیمه زمین خود باشند.
 - بازیکنان حریف تیم زنده شوت آغاز بازی باید حداقل سه متر از توپ فاصله داشته باشند تا اینکه توپ در جریان بازی قرار گیرد.
 - توپ در نقطه مرکز زمین باید ثابت باشد.
 - داور باید علامت شروع بازی را بدهد.
 - توپ به محض شوت شدن و حرکت به طرف جلو، در جریان بازی تلقی می‌گردد.
 - زنده شوت آغاز بازی نباید برای بار دوم با توپ تماس پیدا کند تا اینکه دیگر با آن تماس پیدا کرده باشد.
- بعد از اینکه یک تیم موفق به زدن یک گل می‌شود، تیم مقابل شوت آغاز مجدد بازی را در اختیار می‌گیرد.

خطاها / تصمیمات

- اگر بازیکن زنده شوت آغاز بازی قبل از تماس بازیکن دیگر با توپ، با آن (توپ) تماس پیدا کند، در این صورت:
- یک ضربه آزاد غیر مستقیم به تیم مقابل داده می‌شود که این ضربه غیر مستقیم باید از محلی که این خطا رخ داده، زده شود.

(به قانون ۱۳- موقعیت ضربه آزاد مراجعه نمائید)

در خصوص سایر موارد تخطی از دستورالعمل زدن شوت آغاز بازی یا Kick-off، این ضربه مجدداً باید زده شود.

پرتاب توپ (برای شروع مجدد بازی)

پرتاب توپ روی زمین روشی برای شروع مجدد مسابقه بعد از یک توقف موقت بازی که در زمانیکه توپ در جریان بازی است، ضرورت پیدا می‌کند، مشروط بر اینکه بلافاصله قبل از توقف توپ از روی تخته‌های جانبی یا خط دروازه بنا به هر دلیلی که در جای دیگری در قوانین بازی ذکر نشده، عبور نکرده باشد.

دستورالعمل پرتاب توپ

داور توپ را در محلی که توپ در زمان توقف بازی در آنجا قرار داشته، روی زمین می‌اندازد، مگر در صورتیکه توپ در داخل منطقه جریمه (پنالتی) قرار داشته باشد که در این صورت توپ باید روی لبه منطقه جریمه در نزدیک‌ترین نقطه به محل قرار داشتن توپ در زمان توقف بازی روی زمین انداخته شود.

توپ به محض تماس با زمین باید در جریان بازی تلقی شود و نباید بصورت عمودی باشد؛ بلکه در جهت تخته‌های جانبی زمین باشد.

خطاها / تصمیمات

توپ در موارد ذیل مجدداً روی زمین انداخته می‌شود:

- چنانچه توپ قبل از برخورد با زمین، به یکی از بازیکنان برخورد یا تماس پیدا کند.
- چنانچه توپ بعد از تماس با زمین، بدون اینکه بازیکنی با آن تماس پیدا کند، از زمین بازی خارج شود.

۱۰- توپ در بازی و خارج از بازی

توپ خارج از بازی

توپ در موارد ذیل خارج از بازی تلقی می‌شود:

- زمانیکه توپ کاملاً از خطوط دروازه، چه از روی زمین یا از هوا، یا از روی یکی از تخته‌های جانبی زمین (از هوا) عبور کرده باشد.
- زمانیکه توپ توسط داوران متوقف شده باشد.
- زمانیکه توپ به سقف برخورد نماید.

توپ در (جریان) بازی

توپ در سایر زمانهای بازی شامل موارد ذیل در جریان بازی تلقی می‌شود:

- زمانیکه توپ پس از برخورد به تیرک دروازه یا میله افقی دروازه به داخل زمین بازی برگشت می‌نماید.
- زمانیکه توپ پس از برخورد به داوران در زمان حضور آنها در داخل زمین بازی، برگشت داده می‌شود.
- زمانیکه توپ پس از برخورد به تخته‌های جانبی زمین برخورد کرده و در داخل زمین بازی باقی می‌ماند.

تصمیمات

تصمیم: زمانیکه یک مسابقه در داخل زمین (سالن) سرپوشیده انجام می‌شود و توپ به طور تصادفی به سقف برخورد می‌کند، در این صورت بازی به وسیله یک شوت آغاز بازی یا Kick - In مجدداً شروع می‌شود که این ضربه شروع مجدد به حریفان یا تیم مقابل تیمی داده می‌شود که آخرین بار با توپ تماس داشته‌اند.

این ضربه شروع مجدد از نقطه‌ای روی خط تماس و نزدیک‌ترین نقطه به زیر نقطه‌ای که توپ به سقف برخورد کرده، زده می‌شود.

۱۱- روش امتیازدهی

زدن گل

یک گل زمانی به ثمر می‌رسد که کل توپ از خط دروازه از بین تیرک‌های دروازه و از زیر میله افقی دروازه عبور نماید، مگر اینکه توپ و دروازه‌بان به وسیله دست یا بازوی یک بازیکن تیم مهاجم به داخل دروازه پرتاب، حمل یا عمداً هل داده (رانده) شود. یک گل در صورتی مورد قبول است که تیم زنده گل از هر یک از سایر قوانین بازی در دستیابی به گل، تخطی نکرده باشد.

تیم برنده

تیمی که تعداد گل بیشتری در خلال یک مسابقه می‌زند، به عنوان تیم برنده اعلام می‌گردد. اگر هر دو تیم تعداد گل مساوی به ثمر رسانیده باشند یا اصلاً گلی زده نشود، مسابقه به تساوی کشیده می‌شود.

مقررات مسابقه

برای مسابقاتی که به تساوی ختم می‌شوند، مقررات مسابقات می‌توانند شرایط و ضوابطی شامل وقت اضافه یا روش‌های دیگری برای مشخص نمودن برنده یک مسابقه مقرر نمایند.

۱۲- خطاها و رفتارهای غیر ورزشی

هر بازیکنی که در خلال یک مسابقه مرتکب پنج خطای فردی شود، باید زمین بازی را ترک کند. یک بازیکن دیگر می‌تواند بلافاصله جایگزین چنین بازیکنی شود، اما خود این بازیکن مجاز به بازگشت به زمین بازی در خلال آن مسابقه نمی‌باشد. خطاها و رفتارهای غیر ورزشی به صورت ذیل جریمه می‌شوند:

خطاهای جمعی (گروهی) و فردی:

چنانچه یک بازیکن مرتکب هر یک از هشت خطای ذیل به گونه ای شود که به نظر داور نشانگر بی دقتی و بی پروایی و شامل استفاده از نیروی بیش از حد باشد، یک ضربه آزاد مستقیم باید به تیم مقابل داده شود:

- چنانچه یک بازیکن به یک بازیکن حریف لگد بزند یا تلاش برای این کار را از خود نشان دهد.
 - به بازیکن حریف پشت پا بزند.
 - بر روی بازیکن حریف بیورد.
 - تعادل بازیکن حریف را بر هم بزند.
 - برخورد یا تنه زدن به بازیکن حریف یا سعی در انجام این کار
 - هل دادن بازیکن حریف
 - تکل بر روی بازیکن حریف
 - بازی کردن، تکل کردن یا دنبال کردن توپ در حالی که سر بازیکن به طرف پایین می‌باشد.
- یک ضربه آزاد مستقیم همچنین در صورتیکه یک بازیکن هر یک از پنج خطای ذیل را مرتکب شود، به تیم مقابل داده می‌شود:
- عدم گفتن شفاف و قابل شنیدن کلمه «VOY» یا «go- برو» یا هر عبارت مشابه، به هنگام دنبال کردن توپ، تکل کردن یا تعقیب نمودن توپ
 - جابجا کردن یا برخورد کردن با توپ (به استثناء دروازه بان در منطقه جریمه خود)
 - نگه داشتن بازیکن حریف
 - آب دهان پرتاب کردن بر روی بازیکن حریف
- ضربات آزاد مستقیم از نقطه‌ای که خطا صورت گرفته، زده می‌شوند. (به قانون ۱۳- موقعیت ضربه آزاد مراجعه نمائید).

ضربه پنالتی

یک ضربه پنالتی بر علیه تیمی داده می‌شود که آن تیم مرتکب هر یک از خطاهای فوق‌الذکر در داخل منطقه جریمه (پنالتی) خود و به هنگام قرار داشتن توپ در جریان، صرفنظر از موقعیت (مکان) توپ، گردد. همچنین چنانچه یک دروازه بان در خارج از منطقه دروازه بان (با توپ) بازی کند یا در بازی دخالت نماید، یک ضربه پنالتی بر علیه تیم وی در نظر گرفته می‌شود.

خطاهای فردی

دروازه بان

چنانچه دروازه بان مرتکب هر یک از خطاهای ذیل شود، یک ضربه آزاد غیر مستقیم به تیم مقابل داده می‌شود:

- چنانچه دروازه بان پس از آزاد کردن یا رها ساختن توپ از مالکیت خود، بدون اینکه توپ ابتدا از خط میانی زمین عبور کرده باشد یا بدون اینکه توپ توسط یک بازیکن حریف بازی شود یا با وی برخوردی پیدا کند، توپ را مجدداً از یک بازیکن هم تیمی خود دریافت نماید.
- چنانچه دروازه بان پس از اینکه توپ عمداً (باهدف) توسط یکی از هم تیمی‌هایش به وی شوت (پاس) داده شود، توپ را با دستان خود کنترل یا با آن تماس پیدا کند.
- چنانچه دروازه بان پس از اینکه توپ عمداً (با هدف) توسط یکی از هم تیمی‌هایش به صورت شوت به داخل زمین یا Kick-In به وی پاس داده شود، توپ را با دستان خود لمس کرده یا آن را کنترل نماید.
- چنانچه دروازه بان توپ را بیشتر از چهار ثانیه با دستان یا پاهای خود لمس یا کنترل نماید.
- در زمان بازی با توپ، دروازه بان با پرتاب مستقیم خود توپ را از خط نیمه زمین بگذراند.

بازیکن

همچنین چنانچه بنا به نظر داور یک بازیکن مرتکب خطاهای ذیل شود، یک ضربه آزاد غیر مستقیم به تیم مقابل داده می‌شود که این ضربه باید از محل انجام خطا زده شود:

- بازی به روش خطرناک
- جلوگیری و ایجاد ممانعت برای دروازه بان از آزاد کردن توپ از دستانش
- نگه داشتن (کمک گرفتن از) تخته‌های جانبی زمین به هنگام بازی یا در هنگام تلاش برای بازی به منظور برتری گرفتن از

بازیکنان حریف

- سد کردن
- بلوکه کردن بازیکن تیم حریف در کنار تخته‌های جانبی زمین با کمک بازیکن هم تیمی خود (ساندویچ کردن بازیکن)
- متوقف نمودن توپ مرده با یک یا هر دو پا برای مدت بیش از چهار ثانیه در زمانیکه می‌توان با توپ بازی کرد.
- در زمانی که بر روی زمین افتاده است، به منظور برتری جویی بر بازیکنان حریف با توپ بازی کند؛
- بیان کلمات یا ایجاد سر و صدا با هدف تغییر جهت دادن یا فریب دادن یک بازیکن حریف
- شکستن عمدی سکوت در خلال مسابقه
- در زمان بازی با توپ به منظور کمک گرفتن از نور عمداً چشم بند و یا ماسک روی صورت خود را بدون اجازه داور بردارند.
- ارتکاب هر نوع خطای دیگری که قبلاً در قانون ۱۲ ذکر نشده و برای چنین خطاهایی بازی می‌بایست متوقف شود یا به بازیکن اخطار داده شده یا از زمین اخراج گردد.

ضربه آزاد غیر مستقیم از نقطه ای زده می‌شود که خطا به وقوع پیوسته است (به قانون ۱۳- موقعیت ضربه آزاد مراجعه نمایند).

چنانچه، زمانیکه دروازه‌بان توپ را رها می کند یا آن را شوت می کند، توپ در مرحله نخست (قبل از هر چیز) در نیمه دفاعی تیم خودش به زمین برخورد یا تماس پیدا نکند:

- یک ضربه آزاد غیر مستقیم به تیم مقابل داده می شود که این ضربه باید از هر نقطه ای روی خط میانی زمین زده شود.

تصمیمات انضباطی

خطاهای دارای اخطار

چنانچه بازیکن مرتکب هر یک از خطاهای ذیل شود، به وی اخطار داده می شود و یک کارت زرد به او نشان داده می شود:

- بازیکن به خاطر رفتار غیر ورزشی خطا کار شناخته شود.
- بازیکن با استفاده از لغات (الفاظ) یا با عمل، مخالفت خود را نشان دهد.
- بازیکن مصراً (عامدانه) از قوانین بازی سرپیچی نماید.
- بازیکن شروع مجدد بازی را به تأخیر بیندازد.
- بازیکن فاصله لازم با یک شوت کرنر، شوت به داخل زمین، شوت آزاد یا شروع بازی از دروازه را به هنگام آغاز مجدد بازی، رعایت نکند.
- بازیکن بدون اجازه داوران به زمین بازی وارد یا مجدداً وارد شود یا از دستور العمل مربوط به تعویض تخطی نماید.
- بازیکن عمداً بدون اجازه داوران زمین بازی را ترک کند.
- **بازیکن به منظور برتری جویی عمداً تجهیزات خود را لمس نماید.**

خطاهای منجر به اخراج

چنانچه یک بازیکن مرتکب هر یک از خطاهای ذیل شود، کارت قرمز به وی نشان داده شده و از بازی اخراج می گردد:

- بازیکن به خاطر ارتکاب خطای جدی در بازی، خطا کار شناخته شود.
- بازیکن به خاطر رفتار خشونت آمیز خطا کار شناخته شود.
- بازیکن به یک بازیکن حریف یا هر فرد دیگر آب دهان بیندازد.
- بازیکن از طریق برخورد عمدی با توپ به وسیله دستان خود، مانع گل زدن تیم مقابل یا باعث از بین رفتن فرصت گل زنی برای تیم مقابل شود (به استثناء دروازه بان در داخل منطقه جریمه مربوط به خود).
- بازیکن از طریق ارتکاب یک خطای دارای جریمه در قالب یک ضربه آزاد یا یک ضربه پنالتی مانع حرکت بازیکن تیم حریف به سمت دروازه خود و سلب فرصت مسلم گل زدن از وی شود.
- بازیکن از الفاظ تهاجمی، توهین آمیز و نا مناسب استفاده نماید.
- بازیکن دومین اخطار را در یک مسابقه دریافت نماید.

ارتکاب خطا توسط افراد همراه، افراد راهنما یا بازیکنان ذخیره

چنانچه یک فرد همراه تیم، راهنما یا بازیکن ذخیره در زمان جریان بازی مرتکب هر یک از خطاهای ذیل شود، یک ضربه آزاد غیر مستقیم به تیم مقابل داده می‌شود و یک خطای جمعی (گروهی) به تیم خاطی داده می‌شود.

- چنانچه فرد همراه، راهنما یا بازیکن ذخیره به منطقه‌های رزرو شده برای مربی یا فرد راهنما توجه نداشته باشد (احترام نگذارد).
- چنانچه فرد همراه، راهنما یا بازیکن ذخیره مخالفت خود را به صورت لفظی یا باعمل نشان دهد.
- چنانچه سکوت محل بازی را بشکند.
- چنانچه رفتار غیر مسئولانه‌ای داشته باشد.

اگر بازی به دلیل ارتکاب هر یک از خطاهای فوق‌الذکر متوقف شود، داور یک شوت آزاد غیر مستقیم را به تیم مقابل می‌دهد که این شوت باید از محلی که خطا صورت گرفته و فرد اخطار گرفته زده شود (به قانون ۱۳- موقعیت ضربه آزاد مراجعه نمائید)

تصمیمات

تصمیم یک:

بازیکنی که از بازی اخراج شده، نمی‌تواند به بازی در جریان (همان بازی) مجدداً وارد شود و نیز نمی‌تواند روی نیمکت ذخیره بنشیند. یک بازیکن اخراج شده به دلیل دریافت دو اخطار یا یک کارت قرمز مستقیم، نمی‌تواند بلافاصله جایگزین داشته باشد. یک بازیکن ذخیره می‌تواند پنج دقیقه کامل بعد از اخراج هر تیمی خود وارد زمین بازی شود، مگر اینکه قبل از سپری شدن (اتمام) پنج دقیقه، یک گل به ثمر برسد که در این صورت، موارد ذیل اعمال می‌گردد:

- اگر یک تیم با پنج بازیکن در مقابل تیم دیگر با چهار بازیکن، بازی می‌کند و تیم دارای تعداد بازیکن بیشتر به یک گل دست می‌یابد، در این صورت تیم دارای چهار بازیکن می‌تواند با آوردن بازیکن پنجم، تعداد بازیکنانش را تکمیل نماید.
- اگر هر دو تیم با چهار بازیکن بازی می‌کنند و یک گل به ثمر می‌رسد، در این صورت هر دو تیم با همان تعداد بازیکن باقی می‌مانند (به بازی ادامه می‌دهند).
- اگر پنج بازیکن در مقابل سه نفر بازیکن یا چهار بازیکن در مقابل سه بازیکن بازی می‌کنند و تیم دارای تعداد بیشتر به گل دست می‌یابد، در این صورت تیم دارای سه بازیکن می‌تواند تنها یک نفر به بازیکنان خود اضافه نماید.
- اگر هر دو تیم با سه نفر بازیکن بازی می‌کنند و یک گل به ثمر می‌رسد، هر دو تیم با همان تعداد بازیکن باقی می‌مانند (به بازی ادامه می‌دهند).
- اگر تیم زنده گل، تیمی است که دارای بازیکن کمتری می‌باشد، بازی بدون تغییر دادن تعداد بازیکنان ادامه می‌یابد.

۱۳ - ضربات آزاد

انواع ضربات آزاد

ضربات آزاد به صورت مستقیم یا غیر مستقیم هستند. برای زدن هر دو نوع ضربات مستقیم و غیر مستقیم، توپ به هنگام زدن ضربه باید ثابت (کاشته) باشد و زنده ضربه، تا زمانیکه بازیکن دیگر با توپ تماس پیدا نکرد، نباید برای بار دوم با توپ تماس (برخورد) داشته باشد.

ضربه مستقیم آزاد

اگر یک ضربه مستقیم آزاد مستقیماً به داخل دروازه حریف زده شود، این به عنوان یک گل محسوب می‌گردد.
اگر ضربه مستقیم آزاد مستقیماً به سمت دروازه تیم خودی زده شود، یک ضربه کرنر به تیم حریف داده می‌شود.

ضربه آزاد غیر مستقیم

این ضربه تنها در صورتی می‌تواند تبدیل به یک گل شود که توپ قبل از ورود به دروازه با یک بازیکن دیگر برخورد یا تماس پیدا کند.

موقعیت ضربه آزاد

- تمامی بازیکنان تیم مقابل باید حداقل پنج متر با توپ فاصله داشته باشند تا اینکه توپ در جریان بازی قرار گیرد.
- توپ پس از اینکه با آن تماس و برخورد صورت می‌گیرد یا شوت می‌شود، در جریان بازی قرار می‌گیرد.
- ضربه آزاد از محلی زده می‌شود که خطا صورت گرفته است (با توجه به خطای صورت گرفته) یا از نقطه دوم پنالتی در قالب مرحله

دوم زدن پنالتی

ضربه آزاد مستقیم یا غیر مستقیم در محوطه پنالتی به سمت تیم دفاعی

- همه بازیکنان تیم حریف باید حداقل پنج (۵) متر تا زمان زده شدن توپ از آن فاصله بگیرند.
- هرگاه به توپ به طور مستقیم در محوطه پنالتی ضربه وارد شود توپ در جریان بازی محسوب می‌شود.
- همه بازیکنان تیم حریف باید پنج (۵) متر تا زمان زده شدن توپ از آن فاصله بگیرند.
- خارج از محوطه دروازه بان، زدن ضربه آزاد در محوطه پنالتی از هر نقطه درون این محوطه مجاز است.

ضربه آزاد غیر مستقیم به سمت تیم مهاجم

- همه بازیکنان تیم حریف باید حداقل پنج (۵) متر تا زمان زده شدن توپ از آن فاصله بگیرند.
- هرگاه به توپ ضربه وارد شود توپ در جریان بازی محسوب می‌شود.
- در درون محوطه پنالتی می‌توان با رعایت فاصله پنج متری دیوار دفاعی از روی خط محوطه پنالتی در نزدیکترین نقطه به محل ارتکاب خطا ضربه آزاد غیر مستقیم زد.

نقض قوانین / تصمیمات

اگر به هنگام زدن یک ضربه آزاد، فاصله یک بازیکن حریف با توپ کمتر از حد (فاصله) مورد نیاز باشد؛

- در این صورت این ضربه دوباره زده می‌شود.

اگر بعد از اینکه توپ در جریان بازی قرار گرفت، زنده ضربه آزاد قبل از برخورد توپ به بازیکن دیگر، برای بار دوم با توپ تماس پیدا کند؛

- در این صورت یک ضربه آزاد غیر مستقیم به تیم حریف داده می‌شود که باید از محل انجام خطای فوق زده شود

چنانچه تیم زنده ضربه آزاد، بیشتر از چهار ثانیه را صرف زدن این ضربه نماید؛

- داور یک ضربه آزاد غیر مستقیم را به تیم حریف می‌دهد.

علائم

ضربه آزاد غیر مستقیم

داور از طریق بالا بردن دست خود به بالای سرش، یک ضربه آزاد غیر مستقیم را اعلام می‌کند. داور دست خود را در آن حالت نگه می‌دارد تا اینکه

ضربه زده شود و توپ به بازیکن دیگر برخورد کرده یا از بازی خارج شود.

۱۴- خطاهای گروهی (تجمیعی)

خطاهای گروهی (تجمیعی) خطاهایی هستند که:

- به وسیله یک ضربه مستقیم آزاد مورد اشاره در قانون ۱۲، جریمه می‌شوند.
- سه خطای اول گروهی (تجمیعی) انجام گرفته توسط هر تیم در خلال هر نیمه از بازی در برگه خلاصه مسابقه ثبت می‌شوند.

موقعیت ضربه آزاد

در خصوص سه خطای گروهی (تجمیعی) اول ثبت شده برای هر یک از تیمها در هر نیمه:

- بازیکنان تیم مقابل می‌توانند برای دفاع در مقابل یک ضربه آزاد، یک دیوار دفاعی تشکیل دهند.
- تمامی بازیکنان حریف باید حداقل پنج متر با توپ فاصله داشته باشند.
- چنانچه این ضربه آزاد مستقیماً وارد دروازه تیم حریف شود، یک گل محسوب می‌گردد.

دستور العمل مربوط به چهارمین خطای گروهی و خطاهای گروهی (تجمیعی) بعدی:

- بازیکنان تیم حریف برای دفاع در مقابل یک ضربه آزاد، نمی‌توانند یک دیوار دفاعی تشکیل دهند.
- بازیکن زنده ضربه باید به صورت مناسب و واضح شناسایی و قابل تشخیص باشد.
- بازیکن زنده ضربه آزاد باید با هدف به ثمر رسانیدن گل به توپ ضربه بزند و نمی‌تواند توپ را به بازیکن دیگر پاس بدهد.
- سایر بازیکنان داخل زمین باید پشت خط فرضی بایستند که موازی با خط دروازه و توپ ثابت بر روی زمین باشد؛ فاصله پنج متری را از توپ حفظ نمایند و بازیکن ضربه زنده به توپ را سد نکنند. تا زمانی که توپ لمس نشده و به آن ضربه وارد نشده است بازیکنان نباید از این خط جلوتر بروند.
- بعد از اینکه ضربه آزاد زده شد، هیچ بازیکنی نمی‌تواند با توپ تماس پیدا کند تا اینکه توپ با دروازه‌بان موانع برخورد یا پس از برخورد به یکی از تیرک‌های دروازه یا میله افقی به داخل زمین بازی برگردد، یا اینکه از زمین خارج شده باشد.
- در صورتیکه ضربه آزاد از هشت متری خط پنالتی زده شود و یا از فاصله هفت تا هشت متری خط دروازه زده شود، دروازه‌بان باید در منطقه جریمه (پنالتی) خود باقی بماند و حداقل پنج متر با توپ فاصله داشته باشد. اگر ضربه آزاد از فاصله شش تا هفت متری خط پنالتی زده شود و یا از فاصله شش تا هفت متری خط دروازه زده شود؛ دروازه‌بان باید درون دروازه بماند.
- اگر یک بازیکن مرتکب چهارمین خطای تیم خود در نیمه زمین تیم حریف یا در نیمه زمین تیم خود در منطقه بین خط نیمه زمین و یک خط فرضی عبور کننده از محل دومین نقطه پنالتی در هشت متری خط دروازه شود، در این صورت ضربه آزاد از روی این دومین نقطه پنالتی به عنوان فرایند پنالتی دوبل زده می‌شود.
- اگر در هر کوارتر، در نیمه زمین بین هشت متر و یا بیرون از محوطه شش متری خط پنالتی، بازیکنی مرتکب چهارمین خطای تیمی و یا مرتکب خطای جمعی شود؛ تیم دریافت کننده امتیاز زدن ضربه آزاد، می‌تواند این ضربه را از روی دومین نقطه پنالتی یا از نقطه‌ای که این خطا صورت گرفته به عنوان فرایند پنالتی دوبل، بزند.
- چنانچه بازی به وقت اضافه بکشد، تمامی خطاهای گروهی (تجمیعی) انجام شده در خلال نیمه دوم مسابقه باید به وقت اضافه منتقل شود (در وقت اضافه محاسبه شود).
- پس از ارتکاب چهارمین خطای گروهی در پایان هر نیمه یا در پایان هر نیمه از وقت اضافه، باید وقت اضافی برای زدن یک ضربه آزاد مستقیم در نظر گرفته شود.

موارد نقض قانون/تصمیمات

- چنانچه یک بازیکن از تیم مدافع، این قانون (قانون فوق) را نقض نماید:
- چنانچه گلی به ثمر نرسیده باشد، ضربه آزاد مجدداً زده می‌شود.
 - چنانچه گل به ثمر برسد، ضربه آزاد مجدداً تکرار نمی‌شود.
- اگر یک بازیکن همان تیمی که بازیکن آن در حال زدن ضربه آزاد می‌باشد، از این قانون سرپیچی نماید:
- چنانچه گل به ثمر برسد، ضربه آزاد مجدداً تکرار می‌شود.
 - چنانچه گل بدست نیاید، ضربه آزاد تکرار نمی‌شود.

چنانچه بازیکن زنده ضربه آزاد بعد از قرار گرفتن توپ در بازی، از این قانون سرپیچی نماید:

- یک ضربه آزاد غیر مستقیم به تیم مقابل داده می‌شود که می‌بایست از محلی که خطا صورت گرفته، زده شود (به قانون ۱۳- موقعیت ضربه آزاد مراجعه کنید).

۱۵- ضربه پنالتی

یک ضربه پنالتی بر علیه تیمی در نظر گرفته می‌شود که این تیم در داخل منطقه جریمه خود و در زمانی که توپ در جریان بازی قرار دارد، مرتکب هر یک از خطاهایی شود که برای این خطاها یک ضربه آزاد مستقیم در نظر گرفته می‌شود. یک گل می‌تواند مستقیماً از یک ضربه پنالتی حاصل شود. (یک ضربه پنالتی می‌تواند مستقیماً به گل تبدیل شود). در نظر گرفتن وقت اضافی برای زدن یک ضربه پنالتی، در پایان هر نیمه بازی یا در پایان هر نیمه از وقت اضافه، مجاز می‌باشد. (زمان صرف شده برای زدن پنالتی در پایان هر نیمه از بازی یا در پایان هر نیمه از وقت اضافه مجاز می‌باشد).

موقعیت توپ و بازیکنان

- توپ: توپ روی نقطه پنالتی قرار داده می‌شود.
- بازیکن زنده ضربه پنالتی: به طور صحیح و مشخص معرفی و شناسایی می‌گردد.
- دروازه‌بان مدافع: روی خط دروازه خود و روبروی زنده ضربه پنالتی و بین تیرک های دروازه قرار می‌گیرد تا اینکه به توپ ضربه زده شود.
- کمک تیم که قصد زدن ضربه پنالتی را دارد:

- به زنده ضربه جهت را می‌گوید.
- نمی‌تواند وارد زمین شود.

- سایر بازیکنان به غیر از بازیکن زنده ضربه پنالتی به صورت ذیل جایگیری می‌کنند:

- در داخل زمین بازی
- خارج از منطقه جریمه
- در قسمت پشت یا در یک طرف نقطه پنالتی
- حداقل در ۵ متری نقطه پنالتی

- نحوه زدن پنالتی:

- بازیکن زنده ضربه پنالتی، توپ را به طرف دروازه شوت می‌کند.
- این بازیکن نمی‌تواند برای بار دوم با توپ بازی کند تا اینکه توپ به بازیکن دیگری برخورد نماید.
- پس از زدن ضربه به توپ و حرکت آن به طرف جلو، توپ در جریان بازی قرار می‌گیرد.

زمانیکه یک ضربه پنالتی در خلال وقت قانونی بازی زده می‌شود یا زمانیکه وقت بازی در زمان بین دو نیمه یا پس از پایان وقت کامل بازی برای زدن یک پنالتی یا تکرار یک پنالتی تمدید شود، چنانچه توپ قبل از ورود به دروازه (عبور از تیرک‌ها و میله افقی دروازه) به یک هر دو تیرک دروازه یا به میله افقی یا به خود دروازه‌بان برخورد نماید، ولی وارد دروازه شود، این یک گل محسوب می‌گردد.

موارد نقض قانون/تصمیمات

اگر یک بازیکن تیم مدافع از این قانون (قانون فوق) تخطی نماید، در این صورت:

- چنانچه گل به ثمر نرسد، ضربه پنالتی مجدداً تکرار می‌شود.

- اگر یک گل به ثمر برسد، ضربه پنالتی تکرار نمی‌شود.

اگر یک بازیکن هم تیمی بازیکن زنده ضربه پنالتی از این قانون تخطی نماید، در این صورت:

- چنانچه یک گل به ثمر برسد، ضربه پنالتی مجدداً تکرار می‌شود.

- چنانچه یک گل به ثمر نرسد، ضربه پنالتی تکرار نمی‌شود.

اگر بازیکن زنده ضربه پنالتی بعد از قرار گرفتن توپ در جریان بازی (بعد از شوت کردن توپ) از این قانون تخطی نماید، در این صورت:

- - یک ضربه آزاد غیر مستقیم به تیم مقابل داده می‌شود که این ضربه باید از محل ارتکاب خطا زده شود (به قانون ۱۳- موقعیت ضربه

آزاد مراجعه کنید).

۱۶- شوت به داخل زمین یا Kick - In

یک شوت به داخل زمین، روشی برای شروع مجدد بازی است. یک گل نمی‌تواند مستقیماً از یک شوت به داخل به دست آید. (یک ضربه یا شوت

به داخل زمین مستقیماً نمی‌تواند منجر به گل شود)

یک شوت به داخل زمین (Kick - In) در موارد ذیل (به تیم‌ها) داده می‌شود:

- زمانیکه توپ کاملاً از قسمت بالای تخته‌های جانبی دو طرف زمین عبور کند یا به سقف سالن مسابقه برخورد نماید.

- ضربه Kick - In از محلی که از روی تخته‌های جانبی زمین عبور کرده، باید زده شود.

- ضربه Kick - In به تیم حریف بازیکنی که آخرین بار با توپ قبل از عبور از تخته‌های جانبی یا برخورد به سقف، تماس داشته، داده می‌شود.

موقعیت توپ و بازیکنان (در ضربه Kick - In)

توپ

- توپ باید ثابت باشد و حداکثر و یک متر با تخته جانبی زمین فاصله داشته باشد.

- توپ را می‌توان در هر جهتی به داخل زمین شوت کرد (و آن را در جریان بازی قرار داد).

بازیکنان تیم مدافع باید

- حداقل پنج متر با محلی که شوت به داخل زمین (Kick - In) زده می‌شود، فاصله داشته باشد.

دستورالعمل

- بازیکن زنده شوت Kick – In باید ظرف چهار ثانیه از زمان دستور داور اقدام به زدن این شوت نماید.
- بازیکن زنده این ضربه Kick – In نمی‌تواند برای بار دوم با توپ تماس بگیرد تا اینکه توپ به بازیکن دیگری برخورد کرده باشد.
- توپ بلافاصله بعد از شوت شدن یا مورد تماس قرار گرفتن، در جریان بازی تلقی می‌شود.

خطاها/تصمیمات

- چنانچه بازیکن زنده شوت Kick – In برای بار دوم با توپ تماس پیدا کند، قبل اینکه توپ و بازیکن دیگری برخورد نماید، در این صورت یک شوت آزاد غیر مستقیم به تیم حریف داده می‌شود. این شوت آزاد غیر مستقیم از محل ارتکاب این خطا زده می‌شود (به قانون ۱۳- موقعیت ضربه آزاد مراجعه کنید).

در موارد ذیل شوت به داخل زمین یا Kick- In توسط یک بازیکن تیم حریف مجدداً زده می‌شود:

- در صورتیکه شوت به داخل زمین به صورت صحیح زده نشود.
- در صورتیکه شوت به داخل زمین از محلی به غیر از محل عبور توپ از روی تخته‌های جانبی زمین، زده شود.
- در صورتیکه شوت به داخل زمین ظرف چهار ثانیه مشخص شده توسط داور، زده نشود.
- در صورت هر مورد تخطی دیگر از این قانون

۱۷- شروع مجدد بازی از محل دروازه

شروع بازی از محل دروازه یک روش آغاز مجدد بازی است. این کار همیشه باید توسط دروازه‌بان از داخل منطقه دروازه‌بان انجام گیرد. یک شوت آغاز مجدد بازی از محل دروازه نمی‌تواند مستقیماً منجر به گل شود. دستور آغاز مجدد بازی از محل دروازه در موارد ذیل داده می‌شود:

توپ به طور کامل پس از برخورد یا تماس با یک بازیکن تیم مهاجم از روی خط دروازه از روی زمین یا از هوا عبور کند و بر طبق قانون یازده، گلی به ثمر نرسد.

دستورالعمل‌ها

- توپ از هر نقطه‌ای از داخل منطقه پنالتی (جریمه) توسط دروازه‌بان تیم مدافع پرتاب می‌شود.
- بازیکنان حریف باید در خارج از محوطه جریمه باقی بمانند تا اینکه توپ در جریان بازی قرار گیرد.
- توپ زمانی در جریان بازی قرار می‌گیرد که مستقیماً به بیرون از منطقه جریمه پرتاب شود.

خطاها / تصمیمات

- چنانچه توپ مستقیماً به بیرون از منطقه جریمه پرتاب نشود:
- حرکت شروع بازی از محل دروازه مجدداً انجام می‌شود.
- چنانچه حرکت شروع بازی از دروازه ظرف زمان چهار ثانیه‌ای که دروازه بان توپ را در اختیار دارد، انجام نشود:
- یک ضربه آزاد غیرمستقیم به تیم حریف داده می‌شود که باید از روی خط منطقه جریمه از نزدیک‌ترین نقطه به محل ارتکاب این خطا زده شود.
- چنانچه دروازه بان توپ را به آن طرف خط نیمه زمین بازی پرتاب نماید بدون اینکه توپ قبل از آن، با زمین تماس پیدا کند یا توسط بازیکنان بازی شود (قبل از اینکه توپ با زمین یا بازیکنان تماس پیدا کند) در این صورت:
- یک ضربه آزاد غیرمستقیم به تیم حریف داده می‌شود که باید از هر نقطه‌ای از روی خط نیمه زمین زده شود؛ **برای دروازه بان خطای فردی محسوب نمی‌شود.**

چنانچه پس از شروع مجدد بازی، توپ در جریان بازی باشد و قبل از رسیدن توپ به بازیکنان، دروازه بان توپ را لمس کند:

- یک ضربه آزاد غیر مستقیم به تیم مهاجم داده می‌شود، ضربه باید از محلی که خطا صورت گرفته است زده شود. (به قانون ۱۳- موقعیت ضربه آزاد مراجعه نمائید.)
- چنانچه پس از شروع مجدد بازی، توپ در جریان بازی باشد و یکی از بازیکنان تیم خودی بدون آنکه بازیکن تیم مقابل با توپ بازی داشته باشد عمداً به دروازه بان در نیمه زمین دفاعی پاس بدهد؛ در این حالت:
- یک ضربه آزاد غیر مستقیم به تیم مهاجم داده می‌شود، ضربه باید از محلی که خطا صورت گرفته است زده شود. (به قانون ۱۳- موقعیت ضربه آزاد مراجعه نمائید.)

۱۸- ضربه کرنر

ضربه کرنر به عنوان روشی برای شروع مجدد بازی به حساب می‌آید. یک ضربه کرنر می‌تواند مستقیماً منجر به یک گل شود اما فقط می‌تواند منجر به گل به تیم حریف شود.

یک ضربه کرنر در موارد ذیل داده می‌شود:

- در صورتی که توپ به طور کامل پس از آخرین برخورد یا تماس با بازیکن تیم مدافع از روی خط دروازه، از روی زمین یا از هوا عبور کند و بر طبق قانون شماره یازده گلی به ثمر نرسیده باشد.

دستورالعمل

- توپ داخل گوشه (نیم دایره) کرنر در نزدیک‌ترین گوشه (کرنر) به محل خروج توپ از زمین قرار داده می‌شود.
- بازیکنان حریف حداقل در فاصله پنج متری قرار می‌گیرند تا اینکه توپ در جریان بازی قرار گیرد.
- ضربه کرنر توسط یکی از بازیکنان تیم مهاجم زده می‌شود.
- توپ بعد از شوت شدن و حرکت، در جریان بازی قرار می‌گیرد.
- **بازیکن زنده ضربه کرنر نمی‌تواند برای بار دوم با توپ تماس پیدا کند تا اینکه توپ به بازیکن دیگری برخورد کرده باشد.**

خطاها/ تصمیمات

- در موارد ذیل یک شوت آزاد غیرمستقیم به تیم حریف داده می‌شود.
- چنانچه بازیکن زنده ضربه کرنر، برای بار دوم، قبل از تماس با بازیکن دیگر با توپ، با آن مجدداً بازی کند این شوت آزاد غیرمستقیم از محل ارتکاب این خطا زده می‌شود.
 - چنانچه ضربه کرنر ظرف مدت زمان چهارثانیه اعلام شده توسط داور زده نشود این شوت آزاد غیرمستقیم از محل گوشه (نیم دایره) کرنر زده می‌شود.
- در صورت ارتکاب هرگونه خطای دیگر، ضربه کرنر مجدداً زده می‌شود.

«دستورالعمل های مربوط به تعیین برنده مسابقه»

ضربات (شوت ها) از نقطه پنالتی

چنانچه پس از تساوی کردن دو تیم در مسابقه، براساس قوانین مسابقه لازم باشد که تیم برنده آن مسابقه مشخص شود، در این صورت زدن ضربات پنالتی از نقطه پنالتی، روشی برای مشخص نمودن تیم برنده است.

دستورالعمل

- داور دروازه‌ای که باید ضربات پنالتی در آن زده شود را انتخاب می‌نماید.
- سپس داور اقدام به شیر و خط می‌نماید و تیمی که کاپیتانش برنده این شیر و خط باشد، باید اولین ضربه پنالتی را بزند.
- داور تعداد ضربات پنالتی که زده می‌شود را ثبت می‌نماید.
- با توجه به شرایط ذیل الذکر، هر دو تیم سه ضربه پنالتی می‌زنند.
- ضربات پنالتی به صورت نوبتی توسط تیم‌ها زده می‌شوند.
- **همه بازیکنان و بازیکنان تعویضی، به استثنای دروازه بان می‌توانند به توپ ضربه بزنند.**
- هنگامی که یک تیم مسابقه را با تعداد بازیکن بیشتر از تیم حریف خود به پایان می‌رساند، این تیم باید تعداد بازیکنان خود را (برای ضربات پنالتی) کاهش دهد تا تعداد بازیکنانش با تعداد بازیکنان تیم حریف برابر شود و می‌بایست نام و شماره هر بازیکن کنار گذاشته شده را به داور اطلاع دهد.
- چنانچه، قبل از اینکه هر دو تیم سه ضربه پنالتی خود را زده باشند، یک تیم تعداد گل بیشتری را نسبت به تیم دیگر به ثمر برساند، حتی در صورتی که آن تیم می‌بایست (با زدن ضربات دیگر) تعداد سه ضربه پنالتی خود را تکمیل نماید، دیگر نیازی به زدن ضربه پنالتی دیگری نیست.
- اگر هر دو تیم تعداد گل های مساوی را به ثمر برسانند، یا هیچ گلی را به ثمر نرسانند باشند، ضربات پنالتی به همان ترتیب ادامه خواهد یافت تا اینکه یک تیم تعداد گل بیشتری را نسبت به تیم از مجموع تعداد ضربات مساوی، به ثمر برساند.
- ضربات پنالتی اضافی باید توسط بازیکنانی زده شود که یکی از سه ضربه پنالتی اول را زده باشند. بعد از اینکه تمامی بازیکنان (هرکدام) یک ضربه پنالتی زدند، بازیکنان زنده اولین ضربات پنالتی، باید به همان ترتیب ضربات پنالتی را ادامه دهند.
- یک بازیکنی که به دلیل ارتکاب تعداد (مجموع) خطاهای فردی از بازی اخراج شده یا از دور مسابقه حذف شده، مجاز به زدن یک ضربه پنالتی نمی‌باشد.
- در ضربات پنالتی امکان تعویض دروازه بان وجود ندارد، مگر در صورت آسیب دیدگی دروازه بان و پس از کنترل این موضوع توسط داور و تایید آن توسط پزشک تورنومننت یا پزشک یا فیزیوتراپیست تیم، در صورت در دسترس نبودن پزشک تورنومننت.
- تمامی بازیکنان و افراد راهنما به هنگام زدن ضربات پنالتی از نقطه پنالتی، باید در داخل زمین بازی و در نیمه مخالف دروازه محل زدن ضربات پنالتی باقی بمانند. داور دوم باید اطمینان حاصل نماید که این افراد در آن نیمه از زمین بازی حضور داشته باشند.
- **دروازه‌بانیکه هم تیمی‌اش در حال زدن ضربه پنالتی است باید در زمین بازی در قوس کرنر بایستد.**

فدراسیون بین المللی ورزشهای نابینایان

کمیته فرعی فوتبال

قوانین مسابقه

قوانین ذیل باید در همه مسابقات مورد تایید IBSA و همچنین در مسابقاتی که بین دو یا چند سازمان عضو IBSA برگزار می شود اجرا شوند.

۱. سیستم امتیازی

- ۱.۱ سه امتیاز برای برنده
- ۱.۲ یک امتیاز برای نتیجه مساوی
- ۱.۳ برای بازنده امتیازی در نظر گرفته نمی شود.

۲. سیستم کسب امتیاز در مسابقات به طور کلی

- الف: بیشترین امتیازات بدست آمده در همه بازیهای انجام شده در سری مسابقات جاری
- ب: تفاضل گل بدست آمده همه بازیهای انجام شده در سری مسابقات جاری
- ت: تعداد گل زده شده همه بازیهای انجام شده در سری مسابقات جاری
- ج: بیشترین امتیاز بدست آمده در مسابقاتی که در بین تیمهای مربوطه انجام شده است.
- چ: تفاضل گل بیشتر در بازیهایی که بین تیمهای مربوطه برگزار می شود معیار است (چنانچه بیش از دو تیم با امتیاز مساوی بازی خود را به پایان برسانند).
- ک: با توافق دو تیم و از سوی کمیته برگزاری، پناستی بین دو تیم مربوطه و یا نتیجه مساوی بین دو تیم اعلام شود.
- گ: چنانچه بیش از دو تیم باشند و آنها همه معیارهای قبلی را به شکل مشابه داشته باشند از سوی کمیته برگزاری بازی مساوی اعلام می شود.

۳. تعیین برنده بازی

- ۳.۱ در مسابقات رده بندی برای کسب مقام سوم و چهارمی و همچنین رده های پنجم ششم و مسابقات نیمه نهایی چنانچه پس از ۵۰ دقیقه از زمان شروع مسابقه نتیجه همچنان مساوی شود، ضربات پناستی تعیین کننده برنده خواهد بود.
 - ۳.۲ در مسابقه فینال برای تعیین تیم اول و دوم:
- الف: چنانچه پس از ۵۰ دقیقه از زمان شروع مسابقه نتیجه همچنان مساوی شود، بازی به وقت اضافه کشیده می شود. این دو وقت اضافه هر کدام پنج دقیقه خواهد بود، حداکثر باقیمانده از تایم اوت وقت عادی بازی قابل استفاده در کل وقت اضافه دو دقیقه است.
- ب: چنانچه تیمی در نیمه دوم وقت معمول بازی از تایم اوت استفاده نکند، در وقت اضافه می تواند از تایم اوت خود استفاده کند.

ت: بین دو وقت اضافه برای تیمها زمان استراحت در نظر گرفته نمی شود.

ج: خطاهای فردی و جمعی همچنان معتبر خواهند بود.

چ: چنانچه در ادامه وقت اضافه هر دو تیم امتیاز مشابه ای را در تعداد گلها کسب نمایند و یا اصلا امتیازی را کسب نکنند، ضربات پنالتی تعیین کننده برنده مسابقه خواهد بود.

۴. لیست اسامی تیم

۴.۱ شصت دقیقه پیش از زمان مشخص شده برای شروع بازی، فرد مسئول تیم ملزم به ارائه لیست اسامی نهایی تیم به داوران است.

این لیست شامل افراد زیر می شود:

الف: کل بازیکنان تیم در زمان شروع بازی: نام خانوادگی، نام و شماره پیراهن

ب: دروازه بان تیم در زمان شروع بازی: نام خانوادگی، نام و شماره پیراهن

ت: بازیکنان ذخیره: نام خانوادگی، نام و شماره پیراهن

ج: درواز بان ذخیره: نام خانوادگی، نام و شماره پیراهن

چ: سرمربی: نام خانوادگی و نام

ک: کمک مربی: نام خانوادگی و نام

گ: راهنما: نام خانوادگی و نام

ر: پزشک: نام خانوادگی و نام

ز: فیزیوتراپ: نام خانوادگی و نام

۴.۲ نامهای خانوادگی، اسامی و شماره پیراهنها در زمان برگزاری مسابقه تغییر نخواهند نمود.

«کمیته فوتسال فدراسیون بین‌المللی ورزشهای نابینایان»

سئوالات متداول و پاسخ‌های IBSA

قانون ۱: زمین بازی

- آیا یک مسابقه را می‌توان در یک زمین چمن طبیعی یا یک زمین چمن مصنوعی برگزار کرد؟
بله، در صورت تایید سطح زمین بازی توسط نماینده فنی IBSA.
- محل قرار گرفتن نیمکت ذخیره کجا می‌باشد؟
نیمکت بازیکنان ذخیره باید در خارج از زمین بازی و در همان طرف استقرار میز وقت نگهدار قرار داده شود. بازیکنان ذخیره و افراد همراه تیم‌ها همیشه از نیمکت نزدیک‌تر به آن نیمه زمین بازی که تیم‌شان در آن دفاع می‌کند (از نیمکت نزدیک به نیمه زمین نیمه خودشان) استفاده خواهند کرد.
- اندازه منطقه ایمنی پشت خطوط دروازه چه قدر باید باشد؟
به منظور ایمنی بازیکنان حداقل فاصله بین خطوط دروازه و هر مانعی، دو متر می‌باشد.

قانون ۲: توپ

- چنانچه توپ کاملاً متوقف شود و هیچ یک از بازیکنان نتوانند آن را پیدا کنند، در این صورت داور باید چه کاری را انجام دهد؟
بازی نباید متوقف شود، داور باید توپ را به مقدار اندکی حرکت دهد به طوری که توپ شروع به ایجاد صدا کند و بازیکنان بتوانند آن را پیدا کنند.

قانون ۳: تعداد بازیکنان

- چنانچه در زمان تعویض، بازیکن تعویضی از ترک زمین امتناع نماید، داور باید چه تصمیمی بگیرد؟
داور ادامه بازی را اعلام می‌نماید، چرا که برای انجام تعویض ابتدا باید بازیکن تعویضی از زمین خارج شود و سپس بازیکن ذخیره می‌تواند وارد زمین شود.
- اگر یک دروازه بان اخراج شود، آیا آن تیم باید برای مدت پنج دقیقه بدون دروازه بان بازی کند؟
خیر. یکی از بازیکنان داخل زمین باید مسابقه را برای مدت پنج دقیقه (بجز در شرایط مندرج در قانون دوازده) ترک نماید تا اینکه دروازه بان ذخیره بتواند وارد زمین شود. زمانی که این مدت (پنج دقیقه) به پایان رسید، آن تیم می‌تواند بر قدرت (توان) کامل خود باز گردد و حتی بازیکنی که به منظور فراهم شدن امکان ورود دروازه‌بان ذخیره، از زمین خارج شده بود نیز می‌تواند به بازی برگردد.
- چنانچه هر دو دروازه‌بان تیم دچار آسیب دیدگی شوند یا از بازی اخراج گردند، داور در این صورت چه کاری باید انجام دهد؟
داور باید به هر یک از افراد همراه تیم اجازه دهد به عنوان دروازه بان بازی کند مشروط بر اینکه نام این فرد در لیست اسامی تیم، قبل از مسابقه ارائه شده باشد.
- حداکثر تعداد بازیکنان و افراد همراهی که یک تیم می‌تواند در لیست تیم خود B۱ و B۲ / B۳ لحاظ نمایند، چند نفر است؟
حداکثر تعداد بازیکنان و همراهان هر تیم سیزده نفر است که با ترکیب ذیل می‌باشد.

چهار بازیکن داخل زمین و یک نفر دروازه بان در ارنج شروع مسابقه، چهار بازیکن ذخیره و یک دروازه بان ذخیره، یک نفر مربی، یک نفر کمک مربی و یک نفر پزشک یا فیزیوتراپیست.

قانون ۴: تجهیزات بازیکنان

• آیا دروازه بانان باید ساق بند بپوشند؟
بلی.

• آیا بازیکنان می توانند برای محافظت از زیورآلات همراه خود از چسب استفاده نمایند؟
خیر، بازیکنان نمی توانند هیچ گونه زیورآلاتی را همراه خود داشته باشند.

قانون ۵: داور

• داور معمولاً باید چه لباسی بپوشند؟
یک پیراهن آستین کوتاه یا آستین بلند، شورت، جوراب و کفش.

قانون ۶: داور دوم

• داور دوم (کمک داور) معمولاً چه لباسی را بپوشند؟
یک پیراهن آستین کوتاه یا آستین بلند، شورت، جوراب و کفش.

قانون ۷: وقت نگهدار

• چه زمانی وقت نگهدار باید ثبت زمان بازی را شروع نماید؟ چه زمانی داور در سوت خود می دمدم و چه زمانی توپ به جریان می افتد؟
هر گاه توپ به جریان بازی افتد وقت نگهدار باید ثبت زمان بازی را آغاز نماید.

قانون ۱۲: خطاها و رفتارهای غیر ورزشی

• وقتی توپ در طرف تیم حریف در جریان بازی است، چنانچه دروازه بان منطقه خود را ترک کند و یا راهنما وارد زمین بازی شود، آیا اینکار خطا محسوب می شود؟

خیر، این تنها در صورتی خطا محسوب می شود که دروازه بان به طور فعال چه به صورت فیزیکی یا شفاهی در هنگامی که خارج از منطقه دروازه بان می باشد، در مسابقه مشارکت داشته باشد.

اگر دروازه بان در زمانی که بازی در خارج از یک سوم وی در جریان باشد، اقدام به راهنمایی بازیکنانش کند، این کار وی نیز یک خطا محسوب میگردد.

• یک دروازه بان یک شوت آغاز مجدد بازی را از محل دروازه خود می زند و توپ بدون برخورد به نیمه زمین وی، از روی خط وسط (نیمه) زمین عبور می کند. در این صورت چه اتفاقی می افتد؟

در این صورت مالکیت توپ در اختیار تیم حریف قرار می گیرد و یک شوت آزاد غیرمستقیم به تیم حریف داده می شود که این شوت باید از هر نقطه ای از روی خط وسط زده شود.

• دروازه بان در زمانی که توپ در جریان بازی است آن را برداشته و به آن طرف خط وسط زمین پرتاب یا شوت می کند بدون اینکه توپ در نیمه زمین وی به زمین برخورد نماید. آیا این یک خطا محسوب می شود؟

این یک خطای فردی برای دروازه بان است و بازی باید متوقف شود و با یک شوت آزاد غیرمستقیم از هر نقطه ای روی خط وسط مجدداً آغاز شود. • اگر در خلال آغاز بازی از محل دروازه توسط دروازه بان، دست دروازه بان به طور اتفاقی از منطقه دروازه بان خارج شود، آیا این یک پنالتی است؟
خیر

• اگر یک دروازه بان توپ را به طرف دیگر خط وسط زمین شوت می کند و توپ روی نیمه زمین دروازه بان روی زمین بالا و پایین می رود یا به زمین برخورد کرده و سپس وارد دروازه تیم حریف می شود، در این صورت داور چه کاری باید انجام دهد؟
داور باید به تیم حریف اجازه شروع بازی از محل دروازه خود را بدهد.

• چنانچه به دلیل آسیب دیدگی ها یا اخراج ها، یک تیم بدون راهنما می شود، در این صورت داور چه کاری باید انجام دهد؟
الف - داور باید به هر یک از افراد مندرج در لیست تیم مربوطه اجازه دهد تا وظایف یک راهنما را انجام دهد؛ **چنانچه این امر میسر نبود، بدون راهنما کار ادامه خواهد یافت.**

• اگر یک راهنما، دروازه بان یا مربی دستورالعمل هایی را خارج از یک سوم زمین خود در زمانی که توپ خارج از جریان بازی است، به بازیکنان خود بدهد، آیا این یک خطاست؟

خیر - اما به محض اینکه داور اعلام می کند که بازی باید مجدداً آغاز شود، هیچ یک از افراد فوق الذکر نمی توانند خارج از یک سوم محدوده خود، بازیکنان را راهنمایی نمایند.

• **زمانی که توپ در جریان بازی نیست آیا دروازه بان برای چیدن دیواره دفاعی می تواند از محوطه دروازه بان خارج شود؟**

بله، باید این کار را سریع انجام دهد و زمان بازی در این لحظه متوقف می گردد.

• چنانچه یک بازیکن ذخیره، یک همراه تیم یا یک نفر راهنما، در زمان جریان توپ در بازی قوانین بازی را نقض کند، داور چه کاری باید انجام دهد؟

چنانچه داور به این دلیل بازی را متوقف سازد، باید به فرد نقض کننده قوانین بازی کارت زرد یا قرمز نشان دهد و بازی مجدداً با یک ضربه غیر مستقیم آغاز می شود؛ ضربه از نقطه ای زده می شود که خطا بر روی توپ صورت گرفته است. (به قانون ۱۳ - موقعیت ضربه آزاد مراجعه نمائید.)

• چنانچه بازیکن تنها باشد، برای توقف توپ بر روی زمین تکل رود و برای بازی با توپ بلند شود، آیا این کار وی خطا محسوب می شود؟
خیر، از آنجا که بازیکن تنها می باشد و تکل انجام شده مزیتی در مقابل حریف برای وی نداشته است.

• چنانچه بازیکن تنها باشد، و با هر دو دست دیواره چوبی جانبی را نگه دارد و با توپ بازی کند، آیا این کار وی خطا محسوب می شود؟
خیر، از آنجا که بازیکن برتری را در مقابل حریفان بدست نیاورده است.

قانون ۱۳: ضربات آزاد

• آیا یک دروازه بان می تواند ضربات آزاد را بزند؟

خیر. در محوطه دروازه بان نمی تواند این کار را انجام دهد.

قانون ۱۴ : خطاهای تجمیعی

• اگر پس از سومین خطای تجمعی تیمی، داور یک شوت آزاد از محل نزدیکتر از نقطه پنالتی دوم به دروازه به تیم حریف بدهد و فرد زنده این شوت و مربی در خصوص محل زدن شوت با هم به توافق نرسند، در این صورت داور باید چه کاری را انجام دهد؟
داور به زنده شوت اجازه خواهد داد که در این خصوص تصمیم بگیرد.

• چنانچه داوران علامت به زدن ضربه آزاد را بدهند، و با خطای چهارم تجمعی آغاز شود و قبل از آنکه توپ در جریان بازی قرار گیرد، بازیکن ضربه زنده به توپ قوانین بازی را نقض نماید، به استثنای زمانی که ضربه به توپ بیش از چهار ثانیه به طول بیانجامد؛ در این زمان داور باید چه اقدامی انجام دهد؟

چنانچه توپ وارد دروازه شود ضربه مجددا زده خواهد شد. چنانچه توپ وارد دروازه نشود ضربه مجددی در کار نخواهد بود. داوران در صورتی اجازه ضربه مجدد را خواهند داد که: الف: چنانچه توپ وارد دروازه شود ضربه مجددا زده خواهد شد. ب: چنانچه توپ وارد دروازه نشود داوران بازی را متوقف می نمایند و دستور به آغاز مجدد بازی با یک ضربه آزاد غیر مستقیم به سمت تیم دفاعی می دهند، ضربه از محل انجام خطا زده خواهد شد. (به قانون ۱۳- موقعیت ضربه آزاد مراجعه نمائید.)

علاوه بر آن، چنانچه بازیکن تیم دفاعی از قوانین بازی تخلف نماید، داوران اجازه زدن ضربه را خواهند داد:
الف: چنانچه توپ وارد دروازه شود گل محسوب می شود. ب: چنانچه توپ وارد دروازه نشود ضربه مجددا زده خواهد شد.
چنانچه یک و یا تعدادی از بازیکنان تیم دفاعی و یا یکو یا تعدادی از بازیکنان تیم مهاجم از قوانین بازی تخلف نمایند:
الف: ضربه مجددا زده خواهد شد.

قانون ۱۵: ضربه پنالتی

- آیا یک دروازه بان می‌تواند ضربات پنالتی را بزند؟

خیر

قانون ۱۶: پرتاب توپ به داخل زمین یا Kick-In

- آیا یک دروازه بان می‌تواند توپ را به داخل زمین بیندازد یا ضربه kick-In بزند؟

خیر

- چنانچه پزشک برای مداوای بازیکن وارد زمین شود آیا بازیکن باید از زمین خارج شود؟
بله، بازیکن باید زمین را ترک نماید و تعویض صورت گیرد. بازیکن می‌تواند در زمان توقف بعدی بازی مجددا وارد زمین شود.
دروازه بان از این مورد مستثنی است.
- چنانچه خطایی صورت گیرد و داور دستور به ادامه بازی دهد، زمانی که توپ از جریان بازی خارج شود، بدون در نظر گرفتن آنکه توپ گل شود یا خیر، داور باید به چه صورتی بازی را مجددا آغاز نماید؟
داور باید بازیکن را جریمه نماید، در صورت نیاز و چنانچه خطا جمعی نباشد و چنانچه بازی متوقف شده است، مجددا دستور به شروع بازی دهد.

محرومیت‌های در نظر گرفته شده در سری تورنمنت‌ها

- در صورتیکه فردی در بازیهای متفاوت یک دور تورنمنت دو کارت زرد دریافت نماید به صورت خودکار از بازی بعدی محروم می‌شود.
- چنانچه فردی در یک بازی دو کارت زرد دریافت کند به طور خودکار از بازی بعدی محروم می‌شود.
- چنانچه در یک بازی فردی به طور مستقیم کارت قرمز دریافت نماید به طور خودکار از دو بازی بعدی محروم می‌شود.
- عواقب دریافت کارت زرد در یک دور تورنمنت به مرحله بعدی تورنمنت انتقال پیدا نمی‌کند.
- چنانچه در یک تورنمنت، فردی دو مرتبه کارت قرمز دریافت نماید، حداقل محرومیت در نظر گرفته شده برای وی، محرومیت از سایر بازیهای آن تورنمنت است.
- باقیمانده محرومیت کارت قرمز به طور خودکار به بازیهای رسمی بعدی انتقال خواهد یافت (مسابقات قهرمانی جهانی / مسابقات منطقه ای IBSA / مسابقات قهرمانی کسب سهمیه برای رویدادهای مهمی چون بازیهای پارالمپیک و مسابقات قهرمانی جهانی IBSA / بازیهای جهانی IBSA / بازیهای پارالمپیک IPC)

«قوانین بازی – کلاس B2/B3»

قوانین بازی برای کلاس B2/B3 همان قوانین فیفا همراه با تطبیق سازیهما و اصلاحات صورت گرفته توسط IBSA می‌باشد.

- 1- تمامی تلاش‌ها باید صورت گیرد تا از انعکاسات ناشی از نور آفتاب یا نور مصنوعی روی سطح زمین بازی جلوگیری شود چرا که این انعکاسات ممکن است تأثیرات نامطلوبی روی بازی بازیکنان داشته باشد یا باعث محدودیت حرکت و جابجایی آنها شود.
- 2- شدت نور در تمامی قسمتهای زمین بازی و طول مدت مسابقه باید یکسان باشد. تغییرات در شدت و میزان نور در تمامی شرایط ممنوع می‌باشد.
- 3- توپ مورد استفاده در مسابقات این گروه (B2/B3) باید به رنگی باشد که تفاوت آن از رنگ زمین و خطوط مشخص باشد.
- 4- بازیکنان دارای کلاس B3 باید یک بازوبند قرمز را روی بازوی راست خود ببندند. رنگ این بازوبند باید با رنگ پیراهن آنها متمایز باشد.
- 5- در طول مدت مسابقه، هر تیم باید حداقل دارای دو بازیکن کلاس B2 در زمین بازی باشد.
- 6- چنانچه ورزشکار B3 که وارد زمین مسابقه شده است قانون حداکثر تعداد بازیکنان یک کلاس را بر هم زند، جریمه خطای صورت گرفته شده به شکل زیر خواهد بود:

- بازی متوقف خواهد شد.
 - بازیکنی که مرتکب خطا شده است جریمه خواهد شد.
 - بازیکنی که مرتکب خطا شده است باید زمین بازی را ترک نماید.
 - بازی با زدن ضربه آزاد غیر مستقیم از نقطه ای که توپ متوقف شده است مجدداً آغاز می شود.
- 7- هرگاه تعداد بازیکنان B2 و B3 مشخص شد کلاسبندی دروازه بان مد نظر قرار نخواهد گرفت.
 - 8- برای تعیین تعداد بازیکنان B2 و B3 کلاسبندی بینایی دروازه بانان مد نظر قرار نخواهد گرفت.
 - 9- در هر شرایطی دروازه بان نباید محوطه پنالتی را ترک نماید. چنانچه دروازه بان در زمانی که بیرون از محوطه دروازه بان باشد به توپ دست یابد و موقعیت زدن گل را داشته باشد با کارت قرمز روبرو خواهد شد، در غیر این صورت به دلیل رفتار غیر ورزشی کارت زرد خواهد گرفت. داور باید یک ضربه آزاد غیر مستقیم به تیم حریف بدهد، این ضربه از نقطه ای که دروازه بان به توپ دست یافته است زده می شود.
 - 10- حتی اگر داور در زمانی که فرصت گل زدن وجود دارد تصمیم به دادن آوانتاژ نماید، باید دروازه بان / بازیکن متخلف را جریمه نماید. چنانچه داور آوانتاژ دهد و گل قبول واقع شود، از آنجا که نمی توان گل قبول شده را انکار نمود، بازیکن نباید از زمین اخراج شود؛ حداکثر می توان یک کارت زرد به بازیکن داد. بازی باید از جایی که متوقف شده است (در هر دو مورد) مجدداً آغاز شود.
 - 11- دروازه بان مجاز به زدن ضربه آزاد از درون محوطه پنالتی می باشد. چنانچه توپ بدون تماس دروازه بان و یا بازیکن زمین در آن سوی خط میانه ضربه زده شود، یک ضربه آزاد غیر مستقیم در نیمه خط وسط به تیم حریف داده می شود. در هر شرایطی گل زده شده توسط دروازه بان قبول نخواهد شد.

۱۲- هرگاه توپ در جریان بازی باشد و یا در شروع مجدد بازی در آن سوی خط بدون تماس با دروازه بان و یا بازیکن دیگری در نیمه دروازه بانان باشد و در این حالت دروازه بان توپ را پرتاب نماید، یک ضربه آزاد غیر مستقیم از خط میانی زمین به تیم حریف داده می شود.